

Nederlands

Doel van het spel

Om ter eerst scoren !



Hoe een speelbeurt voorbereiden

Leg de reuzegrote puzzel en vorm zo het spelbord.

1	2	3	4
5	6	7	8

Twee à zes spelers gaan rond het spel zitten. Elke speler moet in het doel rechttegenover hem scoren.

Een speler schudt de kaarten doorheen. Hij geeft iedere speler vier kaarten, met de afbeelding naar onderen gekeerd en plaatst de overblijvende kaarten eveneens omgekeerd op een stapel naast het spelbord.

Er wordt geloot wie er begint.

Spelregels

Startpunt: zeshoek in het midden van het terrein. De eerste speler plaatst 2 van zijn 4 kaarten op het terrein. De eerste kaart moet op één van de 6 zeshoeken rond het startpunt gelegd worden (en dus niet op het startpunt). Vervolgens legt elk om beurt 2 van zijn 4 kaarten op het terrein. Er mag zowel op de witte als op de zwarte vakken gespeeld worden. Na elke beurt neemt de speler 2 nieuwe kaarten van de stapel.

Wanneer een speler zijn 2 kaarten op het bord legt, moet hij twee regels in acht nemen (zelfs als het om een lobkaart gaat):

- 1) Leg de kaarten tegen de kaarten die reeds op het terrein liggen (leg geen kaart los op het bord).
- 2) Een weg mag niet aansluiten op een graszone en een graszone mag niet aansluiten op een weg.

De lobkaart: mag om het even waar gelegd worden, zelfs bovenop een andere kaart. Zo kunnen stopkaarten en andere moeilijke situaties overbrugd worden.

Een speler kan een andere speler blokkeren en doen afwijken. De eerste die een goal scoort heeft gewonnen.

De soorten kaarten



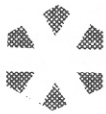
Lobkaart



Stopkaart



Afwijkingskaart



Aanvalskaart Aanvalskaart

...