

Ga als eerste over de finish!



Aantal spelers: 2 tot 4 spelers.

Spelsoort: Competitief.

Duur van het spel: Ongeveer 10 minuten.

Inhoud: Puzzelbord met 9 stukken, 3D-pitgarage, beker, 4 autootjes, 1 finishboog, 1 dobbelsteen met nummers en 1 dobbelsteen met verkeerslichtkleuren.

Doel: Ga als eerste over de finish.

Opzet: Zet het puzzelbord, de pitgarage en de beker in elkaar. Plaats de onderdelen zoals op de afbeelding te zien is. Zet de beker op de ster op de eerste plaats van het podium.

Iedere speler kiest een auto en zet die neer op het startvak.

Bepaal wie er begint door de spelers te laten dobbelen met de gekleurde dobbelsteen. Zo gauw een speler groen gooit, begint het spel. Deze speler mag eerst, waarna het spel vervolgens met de klok mee verloopt.

Spelinstructies: Als het jouw beurt is, werp je de genummerde dobbelsteen en ga je het aantal vakjes vooruit dat je hebt gegooid.

Er mogen twee of meer auto's op hetzelfde vakje staan.

Uitleg van de vakjes met een symbool:



Lekke band: Als je hierop terechtkomt, heb je een lekke band! Zet je autootje in de pitgarage. Dit is het einde van je beurt. De speler links van jou mag nu de genummerde dobbelsteen gooien.



Verkeerslicht: Als je autootje hierop staat, werp je de gekleurde dobbelsteen. Gooi je...

rood: Stop! Je mag pas verder tijdens je volgende beurt.

oranje: Werp de genummerde dobbelsteen opnieuw en ga het aantal vakjes vooruit dat je hebt gegooid.

groen: Spring naar het volgende verkeerslicht. (Als je op het laatste verkeerslicht terechtkomt en groen gooit, mag je over de finish!)



Tunnel: Ga naar voren (of terug) naar de andere tunnel. Je beurt is voorbij.



Ongeluk: Ga terug naar het startvak. Als je weer aan de beurt bent, mag je weer met de genummerde dobbelsteen gooien.

De eerste speler die de finish onder de boog bereikt, wint de beker en mag op de eerste plaats op het podium gaan staan! Ook als je meer vakjes gooit dan je ervoor nodig hebt, mag je over de finish. De andere spelers kunnen doorgaan met de race om te kijken wie tweede en derde worden.

Speel de eerste paar keer mee met je kind zodat hij of zij het spel begrijpt.