

## Pak 't plaatje

### Dobbelen en bliksemsnel reageren ...

<b>Spelsoort:</b>	Reactiespelletje
<b>Spelers:</b>	2 - 4 kinderen vanaf 4 jaar
<b>Inhoud:</b>	4 grote dobbelstenen met afbeeldingen, 24 houten plaatjes, spelregels
<b>Auteur:</b>	Wolfgang Kramer
<b>Illustraties:</b>	Barbara Kinzebach

**Doel van het spel** is, zo snel mogelijk de houten plaatjes met de afbeeldingen te pakken die zojuist met de dobbelstenen werden gegooid. Winnaar wordt degene die aan het einde van het spel de meeste houten plaatjes bezit.

#### Vorbereiding van het spel

Ter voorbereiding leggen jullie alle plaatjes (afbeeldingen naar boven) met een beetje onderlinge afstand zodanig op het midden van de tafel dat jullie er allemaal even goed naar kunnen grijpen.

#### Spelverloop

Op de dobbelstenen zien jullie vereenvoudigd uitgebeeld 22 verschillende afbeeldingen van dieren en voorwerpen die ook op de houten plaatjes terug te vinden zijn, en tweemaal het symbool „vuur“. De jongste pakt nu de vier dobbelstenen en gooit ze alle vier tegelijk.

Grijp nu bliksemsnel naar de vier plaatjes met de afbeeldingen die net met de dobbelstenen werden gegooid. Wie er al eentje te pakken heeft mag ook nog andere plaatjes pakken, mits de anderen hem er tijd voor laten. Van het hart zijn er overigens twee plaatjes – jullie mogen beide pakken. Wanneer alle motieven zijn gevonden, wordt er nagekeken of niemand gesjoemeld heeft. Verkeerde plaatjes moeten worden teruggelegd!

De volgende krijgt nu de dobbelstenen en een nieuwe ronde begint. Als jullie met de dobbelstenen afbeeldingen gooien van plaatjes die al in het bezit van de spelers zijn, dan heb je pech: de dobbelsteen heeft dan geen betekenis.

Is het symbool „vuur“ op een dobbelsteen te zien, betekent dat „handen weg!“. Nu mag namelijk niemand van jullie een plaatje pakken. Wie dat per ongeluk toch doet (aanraken is al voldoende!) moet een van zijn reeds veroverde plaatjes teruggeven – als hij er tenminste eentje heeft!

**De gekleurde jokerfiguur** moeten jullie pakken, wanneer op alle vier dobbelstenen afbeeldingen zijn te zien die al in het bezit van de spelers zijn. Lukt dat iemand van jullie, mag hij als beloning een plaatje van zijn keuze uit het midden nemen. Maar als iemand de joker pakt, hoewel er nog een van de gegooide afbeeldingen op het midden van de tafel lag, dan moet hij een van zijn plaatjes teruggeven – als hij er tenminste eentje heeft!  
De joker wordt in ieder geval weer op het midden van de tafel gelegd.

### **Einde van het spel**

Het spel is ten einde, als er nog maar 5 plaatjes op het midden van de tafel liggen. Wie van jullie de meeste plaatjes te pakken kon krijgen, heeft gewonnen.  
Hartelijk gefeliciteerd!

#### **Adresse:**

**Selecta Spielzeug GmbH**  
Postfach 62 · D-83531 Edling

Telefon: (0 80 71) 10 06 - 0  
Telefax: (0 80 71) 10 06 - 40

eMail: [info@selecta-spielzeug.de](mailto:info@selecta-spielzeug.de)  
Internet: [www.selecta-spielzeug.de](http://www.selecta-spielzeug.de)