

Springlevende Kevers

2-4 spelers

Alvorens te starten:

1. Breng één type D batterij (LR20) in, niet inbegrepen.
2. Plaats alle kevertjes in de holletjes van het speelveld.
Zorg ervoor dat de kleuren zoveel mogelijk over het gehele speelveld verspreid zijn.
3. Elke speler kiest een kleur.
4. De jongste speler begint.

Het spel beginnen:

1. Pak je gekleurde "keurvanger"
2. Zet het spel aan.
3. De kevertjes schieten kriskras tevoorschijn.
Vang deze met de keurvanger.
4. Haal de gevangen beestjes uit de keurvanger
en plaats ze naast je op tafel.

Doel van het spel:

Spel 1

1. Vang zoveel mogelijk kevertjes van jouw kleur;
vermijd diertjes van een andere kleur.
2. Als alle beestjes op zijn is diegene winnaar die de meeste kevertjes heeft gevangen.

Spel 2

1. Vang zoveel mogelijk kevertjes van om het even welke kleur.
2. Als alle beestjes op zijn is diegene winnaar die de meeste diertjes heeft gevangen.

Puntentelling:

Spel 1

1. Elk kevertje van dezelfde kleur als je keurvanger telt als één punt.
2. Elk kevertje van een andere kleur telt als min één punt.
3. Elke rood kevertje telt als twee punten.

Spel 2

1. Elk gevangen kevertje telt als één punt.