



FishCLUB™

David Wexler

1 DOEL VAN HET SPEL

Groep 5 van je rode of blauwe vissen samen door ze in het aquarium te laten vallen. Je 5 vissen moeten een enkele, ononderbroken groep van elkaar rakende vissen vormen om te winnen. Als je vissen van elkaar worden gescheiden door zelfs de kleinste spatie, mag je ze niet langer als een groep tellen!

2 SPELVOORBEREIDING

Zet het aquarium op een vlakke ondergrond. Elke speler neemt 15 speelstukken:

- 9 vissen in hun kleur (rood of blauw)
- 6 gele stukken:
 - 2 zeepaardjes
 - 2 kleine vissen
 - 1 mossel
 - 1 zeester

Het spel wordt om de beurt gespeeld, beginnend met de jongste speler.

- ### SPELMATERIAAL
- 1 aquarium
 - 9 rode vissen
 - 9 blauwe vissen
 - 4 zeepaardjes
 - 4 kleine vissen
 - 2 mosselen
 - 2 zeesterren

3 SPEELWIJZE

Wanneer je aan de beurt bent, moet je een zeedier naar keuze aan het aquarium toevoegen door het door de bovenkant van het aquarium te laten vallen. Je mag een van je vissen toevoegen om een grotere groep proberen te maken of je mag een van de andere zeedieren gebruiken om het hopelijk moeilijker te maken voor de andere speler.



Hier zijn twee voorbeelden van een winnende groep van 5 rode vissen.

Een voorbeeld waarbij de rode vissen geen winnende groep van 5 vissen vormt. Er is een kleine ruimte die de vis bovenop scheidt van de andere 4 vissen.



4 EINDE VAN HET SPEL

Het spel kan op verschillende manieren eindigen:

- Als je 5 van je vissen samen groepeer (en ze passen volledig in het aquarium), win je het spel.
- Als je 5 vissen van je tegenstander samen groepeer (en ze passen volledig in het aquarium), wint die het spel.
- Als je 5 van jouw vissen EN 5 vissen van je tegenstander groepeer, eindigt het spel in een gelijkspel.
- Als je nieuwe speelstuk uit het aquarium steekt, verlies je.
- Als jij en je tegenstander allebei al je speelstukken in het aquarium hebben geplaatst (en ze passen er helemaal in), dan eindigt het spel in een gelijkspel.

Opmerkingen:

- Je mag niet met het aquarium schudden zodat de stukjes erin bewegen.
- Je nieuwe vis mag de andere speelstukken in het aquarium niet raken voordat je het loslaat.
- Je mag je speelstukken niet met overmatige kracht in het aquarium duwen.



© 2020 Blue Orange Edition, Fish Club en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu