

**Presentatie:** 25 blokvormige stukken,  
6 cilinders, 1 geruit spelbord.



**Doel van het spel:** Het spel beëindigen met de kleinst mogelijke (opeengestapelde) cilinderhoogte.

**Spelverloop voor 2 tot 4 spelers (met 4: 2 teams waarvan de teamleden tegenover elkaar zitten):**

- Elke speler of team neemt 8 blokvormige stukken, 1 van elke kleur (of elk teamlid neemt er 4). De overblijvende stukken, waaronder een kleurloze, vormen de reserve. De cilinders worden opzij geschoven.
- Elke speler moet een zijn eigen blokvormige stukken (of een uit de reserve) op het spelbord plaatsen of op tenminste een van de reeds gespeelde stukken:
  - vlak en zonder leemte eronder.
  - door op elk niveau de rooster van het spelbord te respecteren.
  - Zonder dat het stuk tegen of op een stuk van dezelfde kleur ligt, tenzij dit laatste al volledig bedekt is.
- De eerste speler, die door loting aangeduid wordt, plaatst het kleurloze stuk; de anderen spelen dan in de richting van de klok mee.
- Een speler die aan een nieuw niveau begint of niet kan spelen (zelfs bij gebrek aan stukken) moet 1 cilinder nemen (als er met 4 spelers gespeeld wordt, mag de speler die niet kan spelen een speelbaar stuk van zijn teamgenoot krijgen, en dit zonder een cilinder te moeten nemen).
- Zodra er geen cilinders of stukken meer te spelen zijn, is het spel afgelopen.
- De speler of het team dat de kleinste hoogte opeengestapelde cilinders heeft, heeft gewonnen. In geval van gelijkspel, is het de speler of het team met de laagste cilinderhoogte.