



# Apen Jungle



TGM-APE-01

Reiner Knizia

De aapjes slingeren snel van liaan naar liaan. Het is lunchtijd en iedereen zoekt naar zijn favoriete fruit. Wat voor een fruit hangt daar onder de palmtak? Weet jij nog welke aapje hier zo gek op is? De speler met het beste geheugen kan de meeste aapjes voeren en wint het spel!

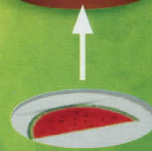
## SPELVOORBEREIDING

Maak met 7 lianen (rechthoekige tegels) een kring in het midden van de tafel. Kies 6 aapjes, zonder te kijken naar het fruit op de onderkant van hun voetje en zet ze op de lianen. Eén liaan blijft onbezet;

Laat de onderkant van de voetjes van 2 ongebruikte aapjes aan alle spelers zien en vind de (ronde) fruitfiches met de afbeelding van hetzelfde fruit. Doe deze fiches terug in de doos (deze worden dit spelletje niet gebruikt);

Neem de rest van de fruitfiches, leg deze gedekt op tafel (je ziet nu de groene palmtak op de achterzijde), hussel deze door elkaar en leg ze binnen de kring van lianen;

Kies één willekeurige fiche en draai deze open, zodat iedereen kan zien wat voor een fruit onder deze palmtak verborgen was.



Voordat je de eerste keer kunt spelen, zet je de aapjes op hun voetje zoals hierboven afgebeeld. Plak één fruitsticker aan de onderzijde van het voetje van elk aapje.



Kies een startspeler. Als dit je eerste spel is, dan begint de meest ongeduldige speler. Daarna volgende andere spelers in volgorde van de klok.

In jouw beurt kies je één van de aapjes en houdt deze ondersteboven zodat alle spelers het fruit onder zijn voetje kan zien. Nu weet iedereen welk fruit dit aapje lekker vindt! Daarna zet je het aapje op de lege lian (het aapje staat weer rechtop en verbergt zijn favoriete fruit).

Als het fruit van het aapje hetzelfde is als het fruit op de zichtbare fruitfiche, kan het aapje eten! Neem het fiche en leg deze voor je. Draai nu een nieuwe fiche om die een nieuw stuk fruit laat zien en kies een ander aapje, houdt deze ondersteboven en slinger naar de lege lian. Je kunt aapjes blijven verplaatsen (en fiches nemen) zolang het fruit van het aapje dat je verplaatst hetzelfde is als het fruit op de fiche dat zichtbaar is binnen de kring van lianen!

Als het fruit van het aapje dat je bewogen hebt niet hetzelfde is als het fruit op de openliggende fiche, dan eindigt jouw beurt direct.

De speler links van jou kiest het volgende aapje, houdt hem ondersteboven en slingert naar de lege lian en probeert het fruit te vinden dat op de fruit fiche staat.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel gaat door totdat al het fruit door de spelers is verzameld.

De speler met de meeste fruit fiches wint het spel! Bovendien mag deze speler als apenkenner het volgende spelletje Apenjungle beginnen!

## SPELREGELS VOOR GEVORDERDEN

Nadat je een aantal keren hebt gespeeld en je zou graag meer aapjes willen voeren, dan kun je het spel uitdagender maken! Neem een extra aap met het bijbehorende fruit uit de doos en voeg deze aan het spel toe. Pak ook één extra lian en nu kun je 7 aapjes voeren!

Als je het voeren van 7 aapjes goed beheerst, kun je ook het laatste aapje toevoegen!

Meer leuke spellen? [www.thegamemaster.nl](http://www.thegamemaster.nl)

© NL Versie, 2012, The Game Master BV – Nederland  
© Originele versie 2011, Dr. Reiner Knizia

