

MEMO - BANCO

Spel vanaf twee spelers.

Doel van het spel is zoveel mogelijke groepen of collecties te vormen.

Een groep bestaat uit een familie van kaarten met hetzelfde personage. Er is bijvoorbeeld een groep Cedric, bestaande uit 7 kaarten, een groep voor Robert, enz.

Een collectie daarentegen bestaat uit een familie met kaarten van verschillende personages.

Vorbereiding van het spel: Plaats de 42 kaarten naast elkaar, met het beeld naar beneden. Je kan hiermee een rechthoek vormen van 7 op 6 kaarten.

Spelregels: De oudste deelnemer begint. Hij draait een eerste kaart om. Indien deze kaart een "Cédric"-kaart is, mag hij een tweede kaart nemen en raden waar er een tweede "Cédric"-kaart op tafel ligt.

Indien deze tweede omgedraaide kaart geen "Cédric"-kaart is, legt hij de beide gedraaide kaarten met het beeld naar beneden op tafel. Zijn beurt is voorbij en de speler links van hem mag zijn beurt wagen.

Als de tweede kaart die deze speler heeft genomen een "Cédric"-kaart is, dan kan hij in dat geval twee verschillende dingen doen:

a) - hij neemt de twee kaarten en legt ze voor zich, op elkaar, met het beeld naar boven. Deze kaarten zijn definitief van hem en worden geteld op het einde van het spel.

b) - hij gaat verder en waagt zijn kans, in de hoop een derde "Cédric"-kaart te vinden.

Vanaf dat moment heeft de speler opnieuw de keuze tussen de twee mogelijkheden. Of: de derde kaart is geen "Cédric"-kaart en hij verliest alles. Ofwel is het een "Cédric"-kaart en kan hij de kaarten bewaren en zijn beurt beëindigen of verder spelen.

Zo kan de speler verdergaan tot hij de maximum 7 kaarten in een groep heeft verzameld.

Enkele opmerkingen

1 - De groep is volledig:

Als een speler tijdens zijn beurt met succes twee of meer kaarten omdraait, en hij er zeker van is dat er geen kaarten van dezelfde groep meer op de tafel liggen (omdat de andere kaarten werden opgeraapt door de andere spelers), neemt hij alle kaarten van deze groep die hij heeft omgedraaid, en speelt hij verder door een nieuwe kaart om te draaien en zo te proberen een nieuwe groep samen te stellen.

2 - Een "geïsoleerde" kaart

Indien er al zes kaarten van een bepaalde groep, 6 "Chen"-kaarten bijvoorbeeld, werden opgeraapt, kan de laatste "Chen"-kaart op de tafel niet meer worden opgeraapt. Om kaarten te kunnen oprapen, moeten er ten minste twee dezelfde kaarten op de tafel liggen!

Het spel eindigt als alle kaarten (behalve de geïsoleerde kaarten) zijn opgeraapt.

De punten:

- Voor elk personage wordt bekeken welke speler de grootste groep heeft. Indien een speler bijvoorbeeld vijf "Robert"-kaarten heeft, krijgt hij 5 punten. De andere speler, die twee "Robert"-kaarten heeft, krijgt geen punten. Dat geldt voor elk van de 7 personages. Een speler kan maximum 7 punten krijgen voor een groep.

- Bij een ex æquo van een of meer spelers, noteert ieder zijn punten.

- De speler die een volledige col-

lectie voor zich heeft (zes verschillende personages) krijgt 3 punten per volledige collectie.

- Een zelfde kaart kan niet tegelijk worden geteld in een groep en in een collectie!

De speler met het grootste aantal punten heeft gewonnen.

HET CEDRIC KWARTETSPEL

Van twee tot vijf spelers

Het Cédric kwartetspel bestaat uit verschillende families.

Elke familie heeft een eigen kenmerk en kleur. Zo hebben we bijvoorbeeld een familie die loopt, die lacht, die leest, enz. Een volledige familie bestaat uit zes personages: Cedric, Chen, Christian, Marie-Rose (de moeder), Robert (de vader) en de grootvader Jules.

Doel van het spel is zoveel mogelijk volledige families te verzamelen

Vorbereiding:

De gever verdeelt zes kaarten aan elke speler, met het beeld naar beneden. De resterende kaarten worden op stapeltje in het midden van de tafel gelegd, eveneens met het beeld naar beneden gericht.

Spelregels:

De speler links van de gever begint en vraagt de eerste kaart. Hij kan beginnen door een heel gerichte vraag te stellen aan om het even welke tegenspeler. Zo kan hij bijvoorbeeld vragen "Ik wil graag de moeder uit de familie die rijdt".

Echter, de vraag die gesteld wordt moet voldoen aan twee voorwaarden:

- Om een personage van een familie te vragen, moet je ten minste beschikken over één personage uit deze familie.
- Je kan geen personage aan iemand vragen dat je zelf al bezit.

- Indien de speler waaraan je de kaart hebt gevraagd, deze kaart heeft, moet hij deze afgeven en mag je verder spelen.

- Als deze speler niet beschikt over de kaart die je hebt gevraagd, antwoordt hij in dat geval "Stapel".

- Je neemt de eerste kaart van de stapel. Indien het de gevraagde kaart is, mag je verder spelen. Is het niet de gevraagde kaart, dan is de speler links van je aan de beurt.

Wat als je een volledige familie hebt?

Indien je de zes kaarten van dezelfde familie in je hand hebt, leg je ze op de tafel met het beeld naar boven. Niemand kan ze nog afnemen.

Geen kaarten meer in de hand:

Als je aan de beurt bent en je hebt geen kaarten meer in hand, dan kan je een kaart van om het even welke familie aan een tegenspeler vragen. Heeft hij ze in zijn bezit, dan geeft hij ze aan je en je mag verder spelen.

De stapel bevat geen kaarten meer:

Er worden eenvoudigweg geen kaarten meer van de stapel genomen.



Einde van het spel:

Het spel eindigt als alle families zijn verzameld. De speler die het grootste aantal families heeft verzameld, is de winnaar. Als twee spelers over evenveel families beschikken, wint de speler die het eerst zijn aantal families heeft verzameld.

