

Spelend
leer ik...

De cijfers

Dit is Kwibus en hij gaat je
leren tellen en zorgt voor
een heleboel cijferspeelpret!

4

Inhoud:
20 magnetische cijferfiches,
20 dierenkaarten
(10 blauwe en 10 groene).

4 magnetische spellen!

Vanaf 4 jaar
1 - 2 spelers

MB
SPELLEN



1

Spel 1: De Getallentoren en de Kleine Trein (1 speler)

- Leg de blauwe plaatjeskaarten als een toren op elkaar, met de "10" helemaal onderaan en de "1" bovenop.
- Leg de groene plaatjeskaarten als een trein achter elkaar, met de "1" helemaal voorop en de "10" aan het einde.

1



10



2

Spel 2: Zoeken maar (2 spelers)

- Elke speler pakt een complete serie cijferfiches (van 1 tot 10) en legt deze voor zich neer.
- Draai alle plaatjeskaarten met de goede kant omlaag. Leg ze tussen jullie in en meng ze door elkaar.
- De jongste speler mag beginnen en pakt een plaatjeskaart (deze kaart bepaalt of deze speler vender zoekt naar blauwe of groene plaatjeskaarten). Zoek het bijpassende cijferfiche bij die kaart. Bijvoorbeeld: nummer 1 hoort bij de walvis als je een blauwe kaart hebt gepakt, of bij de dikke krokodil als je een groene kaart hebt gepakt.
- Pak nog een kaart, maar nu moet je wel dezelfde kleur zoeken. Als dat lukt, leg je het bijpassende cijfer erbij en je pakt weer een kaart. Als het niet lukt, leg je de

6



7



plaatjeskaart met de goede kant omlaag terug. Nu is de andere speler aan de beurt.

- De eerste speler die een complete serie plaatjes en cijfers heeft, wint het spel.



3

Spel 3: Zoek ze bij elkaar (2 spelers)

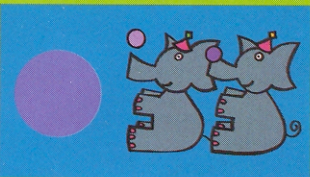
- Leg alle cijferfiches (goede kant omhoog) tussen jullie in. Schud alle plaatjeskaarten en leg ze met de goede kant omlaag op een stapel.
- Draai om de beurt een plaatjeskaart om en leg hem (goede kant omhoog) tussen jullie in.
- Nu moeten beide spelers proberen het cijfer te vinden dat bij het plaatje hoort. De eerste die het vindt en op de plaatjeskaart legt, krijgt het stelletje (plaatje & cijfer).
- De speler die aan het eind van het spel de meeste stelletjes heeft is de winnaar.

8



2

6



4

Spel 4: Stelletjes maken (2 spelers)

- Schud de cijferfiches en plaatjeskaarten en leg ze met de goede kant omlaag op twee stapeltjes. Beide spelers krijgen vier van elke stapel.
- Maak met de kaarten die je hebt gekregen zoveel mogelijk stelletjes. Bijvoorbeeld: als je een plaatjeskaart hebt met de olifantjes en een cijfer 2, dan heb je een stelletje! Zet het deksel tussen jullie in, zodat de andere speler de rest van je kaarten en fiches niet kan zien.

6

7

- De jongste speler mag beginnen. Als je zelf geen stelletjes meer kunt maken, vraag je je tegenstander om een cijferfiche of een kaart die je nodig hebt om een stelletje te maken. Als hij/zij de kaart of het fiche waar je om vraagt heeft, dan krijg jij hem en je hebt weer een stelletje. Nu mag je nog eens vragen!
- Als hij/zij de kaart of het fiche waar je om vraagt niet heeft, pak je er eentje van een van de stapeltjes. Als je een stelletje kunt maken, leg

je het bij je andere stelletjes. Als je geen stelletje kunt maken, moet je het fiche of de kaart die je gepakt hebt gewoon houden.

- Nu is de andere speler aan de beurt.
- Blijf doorspelen tot een van de spelers al zijn of haar kaarten heeft gebruikt voor stelletjes. De speler die op dat moment de meeste stelletjes heeft, wint het spel.

Ken je de andere spellen van de serie

'Spelend leer ik ...' al? Er zijn er vier: de dieren, de kleuren, de cijfers en de maanden & seizoenen!



© 2000 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
 Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
 Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

120059012104