

Liesbeth Bos

GATENKAAS

Een spel voor 2-4 spelers vanaf 6 jaar

De muizen vieren feest, want het is lang geleden dat er zoveel kaas op tafel was blijven staan... Ze knabbelen zich een weg door de stapels lekkernijen, en genieten als nooit tevoren! Wie bereikt de uitgang en komt als winnaar uit de bus? Maar pas op voor de katten, die hun eigen ideeën over lekkernijen hebben...

Speelmateriaal

-  4 muizen (1 per kleur)
-  32 stukjes kaas (fiches)
-  29 kaarten: 1 startkaart, 4 kattenkaarten en 24 muizenkaarten
-  De spelregels



startkaart
(enige kaart
zonder gaten)



kattenkaart



muizenkaarten



muizen



stukjes kaas

Kort speloverzicht

Iedere speler probeert zijn muis zoveel mogelijk kaas te laten eten, en daarmee punten te scoren. Hij moet ervoor zorgen dat hij de kat ontloopt en de andere muizen blokkeert.

Vorbereiding

-  Leg de startkaart (zonder gaten) op een kant naar keuze open midden op tafel.
-  Verwijder bij 3 spelers 1 kattenkaart uit het spel.
-  Schud alle overige kaarten en leg deze als gedekte stapel op tafel.
-  Iedere speler trekt 5 kaarten en neemt deze in de hand.
-  Bepaal een startspeler door loting.

Spelverloop

Er wordt met de klok mee gespeeld. De speler die aan de beurt is, moet:

- A. 1 handkaart spelen; en daarna
- B. 1 nieuwe kaart trekken

A. 1 handkaart spelen

De speler speelt 1 muizenkaart of 1 kattenkaart.

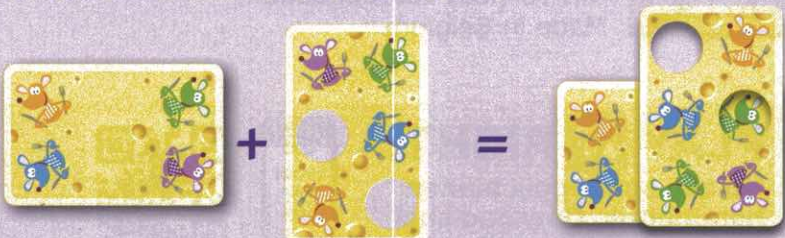
Muizenkaart spelen

Speelt de speler een muizenkaart, dan moet hij daarmee de al open op tafel liggende kaarten gedeeltelijk overlappen. Hij moet op deze manier ten minste 1 muis, maar niet meer dan 2 muizen blokkeren (bedekken).

Na het leggen van de kaart krijgen de eigenaars van de muizen die door de gaten in de juist gelegde kaart zichtbaar zijn ieder 1 stukje kaas. Er zijn kaarten met 1 of 2 gaten, dus er worden nooit meer dan 2 stukjes kaas per kaart vergeven.

Voorbeeld

Groen is aan de beurt. Hij legt zijn kaart zo neer dat hij de paarse muis blokkeert. De groene muis "eet" door de juist gelegde kaart. Groen krijgt 1 stukje kaas.



Voorbeeld

De speler blokkeert met het leggen van zijn kaart 3 muizen (de gele, groene en paarse muis zijn niet meer zichtbaar). Omdat hij niet meer dan 2 muizen per gelegde kaart mag blokkeren, moet hij de kaart op een andere manier leggen.



Kattenkaart spelen

Een kattenkaart mag een onbeperkt aantal muizen blokkeren. Muizen die door de gaten in de kattenkaart zichtbaar zijn, zijn aan de kat ontsnapt en ontvangen zoals gebruikelijk een stukje kaas. Op een kattenkaart mag geen andere kaart worden gelegd (ook geen kattenkaart). Het is niet toegestaan om een kattenkaart zo te leggen dat het voor de volgende speler(s) onmogelijk is om het spel voort te zetten.

B. 1 nieuwe kaart trekken

Na het leggen van een kaart en het vergeven van stukjes kaas is de beurt van de speler afgelopen. Hij trekt een nieuwe kaart van de stapel en neemt deze in zijn hand. Nu is de volgende speler aan de beurt.

Voorbeeld

Paars is aan de beurt. Hij besluit om een kattenkaart te spelen. Hij vindt dat er teveel groene muizen rondzwerven en probeert er daarom zoveel mogelijk te blokkeren. Na het spelen van de kaart zijn er een paarse en een groene muis door de gaten van de kattenkaart zichtbaar. Beide krijgen 1 stukje kaas.



Einde van het spel

Het spel is afgelopen als de gedekte stapel leeg is en niemand nog kaarten heeft (het trekken van een kaart vervalt zodra de gedekte stapel leeg is). Nu telt iedere speler zijn punten:

- Alle punten op de stukjes kaas die hij voor zich heeft; en
- 1 punt voor elke zichtbare muis in zijn kleur.

De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijke stand wint de speler met de meeste stukjes kaas.



© 2013 999 Games b.v.
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl
Auteur: Liesbeth Bos
Illustraties: Anoka design studio
Spelregels: 999 Games b.v.
Alle rechten voorbehouden
Made in Belgium

PLAY  RIGHT

Nu alle spelregels binnen handbereik. Download snel de Play it right-applicatie!

