

Bertus Boskabouter

Een geheugenspel voor 2 tot 4 bijdehante kinderen vanaf 5 jaar door Rik van Even.

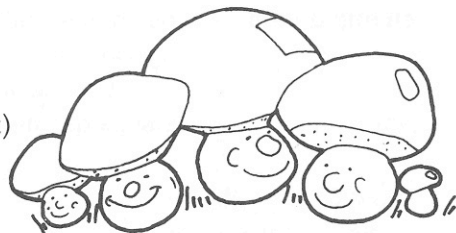
Speelduur: ca. 15 minuten

Grafiek: Petra Probst

Bertus Boskabouter loopt door het bos. Kijk nu toch 's: overal paddestoelen; het water loopt hem in de mond. Dat zal een lekker middagmaaltje worden! Wie hem helpt om zo veel mogelijk goede paddestoelen te vinden, wordt tot hulpkabouter benoemd.

Spelinhoud:

- 1 speelbord
- 1 Bertus Boskabouter
- 17 paddestoelen:
 - 5 goede (= 2 punten)
 - 6 wormige (= 1 punt)
 - 6 oneetbare (= -1 punt)
- 1 dobbelsteen (1-3)



Korte inleiding:
veel goede paddestoelen verzamelen

paddestoelen Bertus

paddestoelen verdelen

Doel van het spel:

Alle kinderen proberen om zoveel mogelijk goede paddestoelen te verzamelen.

Spelvoorbereiding:

Leg de paddestoelen naast het speelbord. Bertus Boskabouter begint op een vakje naar keuze in het midden van het speelbord.

Spelverloop:

1. Paddestoelen verdelen

Het jongste kind mag beginnen en gooit eenmaal met de dobbelsteen. Welk getal heb je gegooid? Precies zoveel vak-

Bertus met dobbelsteen verplaatsen, paddestoel neerzetten

Geen vakje vrij? opnieuw gooien

paddestoel bekijken



Goede paddestoelen onthouden!

paddestoelen verzamelen: Bertus met dobbelsteen verzetten, paddestoelen plukken

Paddestoel houden? Paddestoel weggeven?

jes loopt Bertus Boskabouter naar links of naar rechts. Daar waar hij blijft staan, zet je een paddestoel neer. Op het speelbord zijn de plaatsen aangegeven, waar de paddestoelen groeien. De eerste paddestoel groeit direct naast het vakje waarop Bertus staat. De andere paddestoelen groeien daarachter; deze paddestoelen groeien dus later dan die op de vakjes aan de rand van de speelvakjes. Is naast het vakje, waar Bertus op terechtkomt, geen paddestoelenvakje meer vrij, dan mag er nog een keer gegooid worden.

Voordat je de paddestoel op het bord plaatst, laat je de onderkant zien. Iedereen moet goed kunnen zien of de paddestoel:

- een goede paddestoel is en later 2 waardevolle punten opbrengt (zonder merkteken).
- een wormige paddestoel is en later maar een punt waard is (worm).
- als oneetbare paddestoel later een minpunt oplevert (zwarte stip).

Er wordt om de beurt gegooid, net zolang tot Bertus alle paddestoelen over het bos verdeeld heeft.

Proberen jullie goed op te letten waar de goede, waar de wormige, en waar de oneetbare paddestoelen staan.

Nu begint het tweede deel van het spel.

2. Paddestoelen verzamelen

Het kind dat nu aan de beurt is, gooit eenmaal met de dobbelsteen en beweegt Bertus naar keuze links- of rechtsom. Van de plek waar Bertus op terechtkomt, mag een paddestoel worden geplukt. Altijd de paddestoel die het dichtst bij het speelvakje staat! **Let op: niet onder de paddestoel kijken!**

Nu mag je beslissen:

- Je kan de paddestoel houden en voor je naast het speelbord neerzetten.
- Je mag de paddestoel echter ook aan een ander kind weggeven.

Goede geheugenkunstenaars kijken ook nu nog niet onder de paddestoel of het een goede, een wormstekige, of een slechte paddestoel is, maar pas aan het einde van het spel.

Om beurten gooien jullie net zo lang tot alle paddestoelen zijn geplukt.

Einde van het spel:

Wanneer **alle paddestoelen zijn geplukt**, mag je ze bekijken. Nu worden alle punten geteld:

- **elke oneetbare paddestoel levert een minpunt op.** Voor elke oneetbare paddestoel moeten jullie een wormige wegleggen. Voor twee oneetbare paddestoelen, die jullie hebben gepakt - of gekregen - leggen jullie een goede paddestoel opzij.
- **elke goede paddestoel levert twee punten op**
- **elke wormige paddestoel levert een punt op**

**Alle paddestoelen geplukt?
punten tellen**

Wie heeft de meeste punten?

Wie vervolgens de **meeste punten** heeft, wint het spel. Bertus benoemt jou tot **hulpkabouter**.

**Spelvariant voor de jongsten:
zonder dobbelsteen, paddestoelen bekijken, verdelen, plukken**

Spelvariant ter kennismaking / voor jongere kinderen:

De dobbelsteen wordt niet gebruikt.

Aan het begin worden alle paddestoelen tegelijk bekeken. In elke ronde zetten alle kinderen om de beurt een paddestoel op een paddestoelenvakje naar keuze.

Tijdens het plukken van de paddestoelen zet het kind dat aan de beurt is Bertus op een vakje naar keuze en neemt een paddestoel. Deze kan hij weggeven of zelf houden. Daarna is het volgende kind aan de beurt volgens de wijzers van de klok.