



“Geef leven aan uw emoties!”

Ref. 20547



Geef leven aan uw emoties!

Ref. 20547

3-8
years

SPECIAL
NEEDS

INHOUD:

Het spel bestaat uit 2 wielen en 40 kaartjes gemaakt van sterk, zeer slijtvast en hoogwaardig dik karton. De kaartjes vormen 4 robots, elk gemaakt van 10 stukken, en elk stuk van de robot heeft een van de tien basisemoties op de achterkant, die ons gedrag beïnvloeden: geluk, verdriet, woede, verrassing, walging, bewondering, angst, nieuwsgierigheid, veiligheid en schuldgevoel.

Gemaakt van eco-vriendelijk materiaal afkomstig uit duurzame bossen.

BESCHRIJVING VAN DE WIELPICTOGRAMMEN:



Mime: geef de emotie weer met gebaren, zonder te praten of geluiden te maken.



Geluid: geef de emotie weer met geluiden, zonder woorden of gebaren te gebruiken.



Verhaal: geef de emotie weer door een verhaal te vertellen.



Tekenen: geef de emotie weer door middel van een tekening.



Ster: kies een van de 4 voorgaande opties.



Kruis: sla een beurt over.

Het spel bevat twee identieke wielen om in twee groepen te kunnen spelen.

AANBEVOLEN LEEFTIJD:

Van 3 tot 8 jaar.

Voor jongere kinderen is het aanbevolen om de 4 robots in elkaar te zetten voordat ze het spel beginnen te spelen, zodat ze bekend kunnen worden met de stukken waaruit ze bestaan.



EDUCATIEVE DOELSTELLINGEN:

- Het kunnen benoemen, identificeren en differentiëren van de tien basisemoties die ons gedrag beïnvloeden.
- Het leren uitdrukken van emoties via verschillende zintuigen.
- Het herkennen en verbaal en non-verbaal uitdrukken van emoties.
- Het ontwikkelen van emotionele intelligentie.
- Het verbeteren van empathie en sociale vaardigheden.
- Het uitbreiden van basiswoordenschat in relatie tot emoties.

SPEELWIJZE:

“PAREN OF TEAMS” MODUS

Doelstelling: Wees de eersten om een robot te bouwen.

Deelnemers: Van 4 tot 8 spelers*

1. Vorm paren of groepen.
2. Plaats alle stukken van de robots met de afbeelding naar boven in willekeurige volgorde (de emoties op de achterkant dienen omlaag te liggen).
3. Om beurten, het eerste paar of team: een van de leden pakt een stuk op zonder de achterkant aan hun team/partner te laten zien, ze kijken naar de emotie die ze moeten uitbeelden en draaien aan de pijl op het wiel om te zien hoe ze het moeten uitbeelden. Als hun team/partner het juist raadt, houden ze het stuk van de robot. Zo niet, dan leggen ze het terug in het midden.
4. Het volgende paar of team is aan de beurt.
5. Elk paar of team moet de robot bouwen die is weergegeven op het eerste stukje dat ze pakken. Als ze een stukje pakken dat niet bij die robot hoort, laat dit dan in het midden liggen en dan is het de beurt aan het volgende paar of team.
6. Het paar of team dat de robot als eerste bouwt is de winnaar. Zij zullen de eersten zijn die alle emoties aan hun robot hebben kunnen laten zien, om hem tot leven te wekken!

*Iedereen kan samen spelen of in twee groepen van 4 spelers.

Als er twee groepen zijn, geef dan een rad en twee complete robots aan elke groep. Elke robot heeft een andere kleur op de achterkant om ze makkelijker te kunnen groeperen.

Als er een oneven aantal spelers is, dan kunnen ze teams vormen in plaats van paren.

“SAMENWERKINGSMODUS”

Doelstelling: Het samen bouwen van de vier robots.

Deelnemers: Er is geen maximum aantal spelers.

1. Plaats alle stukjes van de robots met de afbeelding naar boven in willekeurige volgorde (de emoties op de achterkant dienen omlaag te liggen).
2. Om beurten pakt een van de deelnemers een stukje op, zonder de achterkant aan zijn vrienden te laten zien, kijkt naar de emotie die hij/zij dient uit te beelden en



draait aan de pijl op het rad om te zien hoe hij/zij het moet uitbeelden. Als zijn/haar vrienden het goed raden, houden ze het stukje van de robot. Zo niet, dan leggen ze het weer terug in het midden.

3. Herhaal de voorgaande stap tot de vier robots zijn voltooid. Samen zullen ze alle emoties aan de vier robots hebben laten zien om deze tot leven te brengen!

