

SUNNY DAY

Manu Palau

Agsty
Mélanie Desplanches

Spelregels



6+



2-5



20-30

Sunny Day, een puzzelspel dat je dag helemaal opvrolijkt!

Plaats een tegel en ontvang veel meer tegels.
Ontvang een speciale bonus als je een IJsje of een Zonnetje afwerkt!



I. Inhoud

6 soorten figuren



Voorkant

Achterkant



56 Tegels

II. Doel van het Spel

In Sunny Day leggen de spelers tegels aan, en proberen ze daarmee zoveel mogelijk figuren af te werken. Ze ontvangen de tegels met afgewerkte figuren en leggen deze voor zich neer, om er later nieuwe figuren mee te bouwen in hun persoonlijke gebied.

Ze krijgen punten voor elke tegel en voor elke afgewerkte figuur. Je kunt sneller punten verdienen door IJsjes en Zonnetjes af te werken. De speler met de meeste punten aan het einde van het spel is de winnaar.

23 Bonusfiches

Voorkant

Achterkant



5 fiches van waarde 0 / 11 fiches van waarde 1 /
7 fiches van waarde 2

III. Voorbereiding

- 1 Leg 30 tegels willekeurig open neer in het midden van de tafel, in een rechthoek van 5x6. Bij de voorbereiding van het spel hoeven de figuren op de zijkanten niet overeen te komen.
- 2 Leg de resterende tegels gedekt neer in een algemene voorraad en zorg dat alle spelers erbij kunnen.
- 3 De spelers nemen elk 2 tegels en leggen deze voor de start van de eerste ronde gedekt voor zich neer.
- 4 Leg alle Bonusfiches gedekt neer.

IV. Spelverloop

De spelers zijn afwisselend in wijzerzin aan de beurt. Kies de eerste speler willekeurig. Elke beurt voert de actieve speler in deze volgorde acties uit:

1 Een Tegel Aanleggen

Tijdens je beurt leg je een tegel uit je hand op de tafel. Minstens één zijde van deze tegel moet een tegel raken die al op de tafel ligt. Als je de tegel aanlegt, dan hoeven niet alle helften van de figuren overeen te komen met de tegels die je raakt, maar wel **minstens één**.

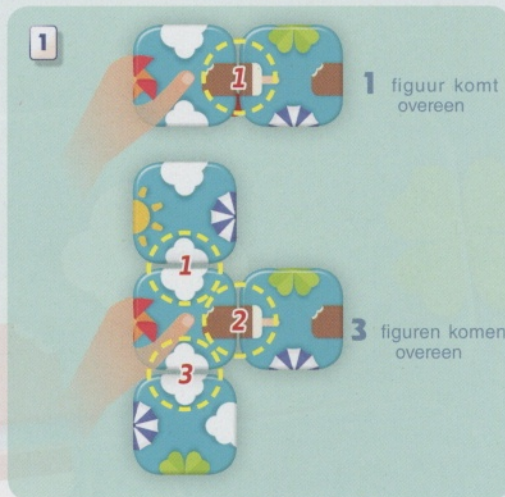
Voorbeeld: het is toegestaan dat een tegel drie andere tegels raakt, maar slechts met één figuur overeenkomt.

Opmerking Je mag je tegel niet bovenop een andere tegel aanleggen

Opmerking Als je geen tegel kunt aanleggen die met de figuur van minstens één andere tegel overeenkomt, dan leg je al je tegels open en is je beurt meteen voorbij.

2 Tegels Ontvangen

De tegel die je aanlegt, blijft deze beurt op de tafel liggen. Je ontvangt alle andere tegels met afgewerkte figuren.



Ijsjes en Zonnetjes



Als je een Ijsje of een Zonnetje afwerkt, ontvang je naast de tegels met afgewerkte figuren ook een Bonusfiche. De punten op dit fiche tellen mee voor je eindscore.

3 Tegel Trekken

Nadat je een tegel hebt aangelegd en één of meerdere tegels hebt ontvangen, trek je een nieuwe tegel (op voorwaarde dat er nog tegels in de algemene voorraad liggen).

4 Tegels Bouwen in je Persoonlijke Gebied

Nadat je de tegels van het speelveld hebt genomen, leg je de ontvangen tegels voor je neer in je persoonlijke gebied.

- Maak zoveel mogelijk afgewerkte figuren met je ontvangen tegels. Je moet met elke tegel minstens één afgewerkte figuur maken.
- Voor de afwerking van een Zonnetje of een Ijsje in je persoonlijke gebied **ontvang je geen Bonusfiche**.
- Tegels waarmee je geen afgewerkte figuur kunt maken, worden uit het spel verwijderd.
- Aan het einde van het spel ontvang je 1 extra punt per afgewerkte figuur die je voor je hebt liggen in je persoonlijke gebied.

Opmerking Let erop dat je de tegels in je persoonlijke gebied niet verwart met die in je hand.

5 Einde van de Beurt

Als je beurt voorbij is, dan is de speler links van je aan de beurt.

✓ Einde van het Spel

Het spel is voorbij als de algemene voorraad tegels op is en niemand nog tegels heeft.



Bonus voor Ijsjes en Zonnetjes



Zonnetje



Ontvang een Bonusfiche



Ijsje



Ontvang een Bonusfiche

3



Vul je hand weer aan tot 2 tegels

4



Deze beurt ontvang je 3 tegels



Elke tegel die je aanlegt moet minstens 1 afgewerkte figuur vormen.

Score Berekenen

- 1 punt voor elke tegel in je persoonlijke gebied.
- 1 punt voor elke afgewerkte figuur in je persoonlijke gebied.
- de som van al je ontvangen Bonusfiches

De speler met de meeste punten wint het spel.

Is er een gelijkspel, dan wint de speler die de meeste tegels voor zich heeft liggen (extra punten niet meegerekend).

Is er nog steeds een gelijkspel, dan delen de betrokken spelers de overwinning.



Je persoonlijke gebied

Punten Tegels **9** + Afgewerkte Figuren **8** + Bonuspunten **3** (1 fiche van waarde 0, 1 fiche van waarde 1, 1 fiche van waarde 2) = **20** punten

Vereenvoudigde Regels

- Wil je een eenvoudiger spel, volg dan de stappen "Tegel Aanleggen", "Tegels Ontvangen", en "Tegel Trekken" van het gewone spel.
- De stap "Tegels Bouwen in je Persoonlijke Gebied" sla je over. In plaats daarvan leggen de spelers de tegels die ze ontvangen in een gedekte stapel voor zich neer.
- De regels met betrekking tot de Bonusfiches voor Ijsjes en Zonnetjes blijven ongewijzigd.
- Voor een vereenvoudigde score berekenen de spelers aan het einde van het spel...
 - 1 punt voor elke ontvangen tegel plus
 - de som van alle ontvangen Bonusfiches



1 punt voor elke ontvangen tegel



Totaal aantal punten op je Bonusfiches

Het Team

Ontwikkeling: Manu Palau

Bewerking: Agsty & Mélanie Desplanches

Vertaling: Jo Lefebure

© 2018 Happy Baobab, Alle Rechten Voorbehouden.

www.ludicorn.com

contact@ludicorn.com

