

**SPELERS:** Voor 2 tot 4 spelers vanaf 7 jaar

**DOEL:** Punten scoren door stenen op het speelbord zodanig aan te leggen dat die de reeds gelegde lijn – op andere stenen – voortzetten.

**INHOUD:** 81 stenen, 1 zakje, 4 speelrekjes, 1 speelbord, score bloc en spelregels.

De spelstenen: de stenen zijn voorzien van lijnen, al dan niet in loops (lussen), en gemarkeerd met een waarde van 1- 8.

**VOORBEREIDING:** Leg het speelbord midden op tafel. Alle spelers krijgen een rekje. De stenen worden in het zakje bewaard. Iedere speler pakt zonder te kijken 5 stenen uit het zakje en zet deze op zijn rekje.

**HET SPEL:** Haal zonder te kijken één steen uit het zakje en leg hem op het bord op het middelste vakje met de cirkel. Deze steen moet in de leesrichting van het speelbord liggen. (De stenen zijn zodanig gemaakt dat ze alleen in de juiste richting "lekker passen".) De jongste of oudste speler mag beginnen. De eerste speler en vervolgens ieder op zijn beurt probeert drie van zijn stenen aan te leggen. Als je klaar ben met aanleggen moet je voor elke aangelegde steen een nieuwe steen uit het zakje pakken en dan is je beurt voorbij. Je score wordt genoteerd en de volgende speler (met de klok mee) is aan de beurt.

**REGELS VOOR HET AANLEGGEN VAN DE STENEN:**

1. Een steen mag naast elke reeds gelegde steen aangelegd worden, op voorwaarde dat ten minste één lijn op een eerder neergelegde steen wordt voortgezet (Zie afb. 1). Een steen die je aanlegt mag nooit een bestaande lijn blokkeren. (Zie afb. 2)
2. Alle stenen worden aangelegd in de leesrichting van het speelbord.
3. Een speler mag per beurt maximaal drie stenen op het bord leggen.
4. Als een speler geen 3 stenen op het speelbord kan aanleggen, legt hij 1 of 2 stenen. De behaalde score is dan natuurlijk lager. (Zie puntentelling) . Als een speler geen enkele steen op het bord kan aanleggen, mag hij alle 5 stenen weer terug in het zakje doen en 5 vervangende stenen pakken. Zijn beurt is nu voorbij en de speler krijgt in deze beurt "0" punten
5. De 3 stenen mogen in een serie (bij elkaar) worden aangelegd of op verschillende plaatsen op het speelbord.
6. Een steen mag niet zodanig gelegd worden dat een lijn eindigt op de rand van het speelbord. (Zie afb. 3)

**PUNTENTELLING:**

1. Je krijgt punten voor de steen die je op het bord legt volgens de waarde die op de steen staat. En...
2. Je krijgt extra punten voor de in eerdere beurten gelegde steen/stenen waarmee jouw steen verbinding maakt. En...
3. Je verdient bonuspunten als je je steen neerlegt op een van de gekleurde bonusvakjes. De waarde van jouw steen wordt dan vermenigvuldigd met het getal dat op het bonusvakje staat.

**VOORBEELDEN:**

Het voorbeeld hieronder geldt voor de beurt van één speler waarin hij drie stenen in de aangegeven volgorde uitspeelt.

**Afbeelding A:** de speler speelt de steen met waarde 2 (zie rode pijl) die verbinding maakt met de steen met waarde 7 en scoort zo  $2+7=9$  punten.

**Afbeelding B:** de speler krijgt 3 en nog eens 9 extra punten door de steen met waarde 3 (gemarkeerd met de groene pijl) tussen de steen met 4 en 5 te leggen waarbij beide lijnen worden voortgezet. Dat levert  $3+4+5=12$  punten op.

**Afbeelding C:** de speler legt weer een steen aan met waarde 2 (zie blauwe pijl) op het bonusvakje met 2x en verdient daarmee  $2 \times 2 = 4$  punten (de waarde van de steen maal 2 van het bonusvakje). Hij krijgt ook extra punten voor de steen waarmee hij verbinding maakt, ook als deze steen (met waarde 3) in deze zelfde beurt is neergelegd. Voor de aangrenzende steen met waarde 5 wordt niet gescoord omdat daar geen lijnverbinding mee is gemaakt.

Totaalscore:  $9 + 12 + 4 + 3 = 28$  punten – deze score wordt onder de naam van de speler genoteerd op het scoreblok.

**EINDE VAN HET SPEL:**

Het spel is afgelopen als alle stenen op zijn en niemand meer stenen kan aanleggen.

**DE WINNAAR:**

De speler met de hoogste score is de winnaar.

**NIEUW SPEL:**

Haal alle stenen van het bord en doe ze in het zakje. Nu ben je klaar om opnieuw te beginnen.

**ANDERE  
SPEELMOGELIJKHEID:**

In deze variant speel je een afgesproken aantal ronden.

Voor 4 spelers: laat alle stenen in het zakje en speel volgens bovenstaande regels 7 ronden.

Voor 3 spelers: pak zonder kijken 2 stenen uit het zakje en leg deze uit het spel. Speel 9 ronden.

Voor 2 spelers: pak zonder kijken 4 stenen uit het zakje en leg deze uit het spel. Speel 13 ronden.

Na afloop wint de speler met de hoogste score.