

Monsters hebben altijd honger, en ze gaan nergens heen zonder hun zak vol proviand om soep mee te maken... Ze moeten daarvoor natuurlijk wel de juiste ingrediënten kunnen vinden in hun monsterlijke kookboek!

INHOUD

- 4 stoffen zakken
- 4 soepkommen
- 40 ingrediënten (10 verschillende ingrediënten, 4 van elk)
- 40 slijmblokjes
- 10 receptkaarten

DOEL VAN HET SPEL

In Monster Soup moet je de juiste ingrediënten voor je recepten vinden, door ze uit een zak te trekken. Je mag tijdens het spel echter niet in de zak kijken! Aan het eind van de 4e ronde wint de speler met de meeste slijmblokjes in zijn of haar soep.

VOORBEREIDING

1/ De spelers kiezen een kleur van monster en nemen hiervan de volgende onderdelen:

- 1 soepkom
- 1 zak met proviand
- 10 ingrediënten (1 van elk type)

2/ Stop de 10 ingrediënten in je zak.

3/ Schud de receptkaarten en vorm er een gedekte trekstapel mee, die je in het midden van de tafel legt.

4/ Leg de voorraad slijmblokjes naast het speelveld.



SPELVERLOOP

Een spelletje Monster Soup verloopt over 4 rondes, die op één verschil na identiek zijn: in de eerste ronde moet je 1 ingrediënt vinden; in de tweede ronde 2 ingrediënten; in de derde ronde 3 ingrediënten, en in de vierde en laatste ronde 4 ingrediënten.

VERLOOP VAN EEN RONDE

Samenvatting:

- 1/ De inhoud van je kom in je zak doen
- 2/ Een receptkaart omdraaien
- 3/ Ingrediënten zoeken in je zak
- 4/ Slijmblokjes aan je kom toevoegen

1/ De inhoud van je kom in je zak doen

Haal de ingrediënten en slijmblokjes uit je kom en stop ze in je zak. Tijdens de eerste ronde zijn de kommen van de spelers leeg en sla je deze stap over.

2/ Een receptkaart omdraaien

Trek elke ronde een receptkaart en leg hem open op de tafel, naast de kaarten uit de vorige rondes. Deze groeiende rij van kaarten geeft aan welke ingrediënten je in de huidige ronde moet vinden. In de eerste ronde ligt er slechts 1 kaart en moet je dus maar 1 ingrediënt vinden. In de tweede ronde liggen er 2 kaarten en moet je 2 ingrediënten vinden. In de derde ronde zijn dit er 3 en in de vierde en laatste ronde 4.

De speler die als laatste soep heeft gegeten, trekt de bovenste kaart van de stapel en legt hem open neer in het midden van de tafel. De kaart toont het nieuwe ingrediënt

dat je moet vinden. Nu telt deze speler luidop tot drie.

3/ Ingrediënten zoeken in je zak

Op "drie" stoppen alle spelers gelijktijdig hun hand in hun zak om te zoeken naar de ingrediënten op de openliggende receptkaarten. Als je een ingrediënt gevonden denkt te hebben, trek het dan uit je zak.

Is het een correct ingrediënt, leg het dan in je soepkom. Zo niet stop je het terug in je zak en grabbel je verder!

De eerste speler die alle benodigde ingrediënten heeft gevonden, roept "MONSTER SOUP!" Alle spelers halen onmiddellijk hun hand uit hun zak en stoppen met zoeken.

4/ Slijmblokjes aan je kom toevoegen

Voor elk correct ingrediënt in hun kom mogen de spelers een slijmblokje aan hun kom toevoegen, om hun soep op smaak te brengen.

Daarmee is de ronde afgelopen en begint meteen de volgende ronde.



EINDE VAN HET SPEL

Aan het einde van de 4e ronde is het spel afgelopen.

De spelers doen de inhoud van hun zak in hun kom (die waarschijnlijk al ingrediënten en slijmblokjes van de 4e ronde bevat) en tellen de slijmblokjes in hun soep.

De speler met de meeste slijmblokjes is de winnaar. Eindelijk kunnen de monsters in alle rust genieten van hun heerlijke monstersoep! Is er een gelijkspel, dan zullen jullie nieuwe soep moeten koken!

Smakelijk eten!



Voorbeeld: einde van ronde 3
Iemand riep «MONSTER SOUP!» maar Anja vond slechts 2 van de 3 ingrediënten op de receptkaarten: een slang en een oogbol. Helaas kon ze het ijsje niet tijdig vinden. Ze ontvangt dus 2 slijmblokjes, die ze aan haar kom toevoegt. Nu is ze klaar voor de 4e en laatste ronde van het spel!



Voorbeeld: einde van ronde 4, en einde van het spel
Iemand riep «MONSTER SOUP!» maar Anja vond slechts 3 van de 4 ingrediënten op de receptkaarten: een oogbol, een teddybeer en een ijsje. Helaas kon ze de slang niet tijdig vinden. Ze ontvangt dus 3 slijmblokjes, die ze aan haar kom toevoegt. Daarna doet ze de inhoud van haar zak in haar kom en telt ze de slijmblokjes die ze heeft verzameld. Heeft ze het spel gewonnen?



Matagot

MONSTER SOUP is een spel van Asger Harding Granerud en Daniel Skjold Pedersen, met illustraties van Dijk. Verantwoordelijke Uitgever: Antoine Davrou (Algemeen Directeur) & Camille Durand-Kriegel (Artistieke Leiding)

© Matagot 2020