

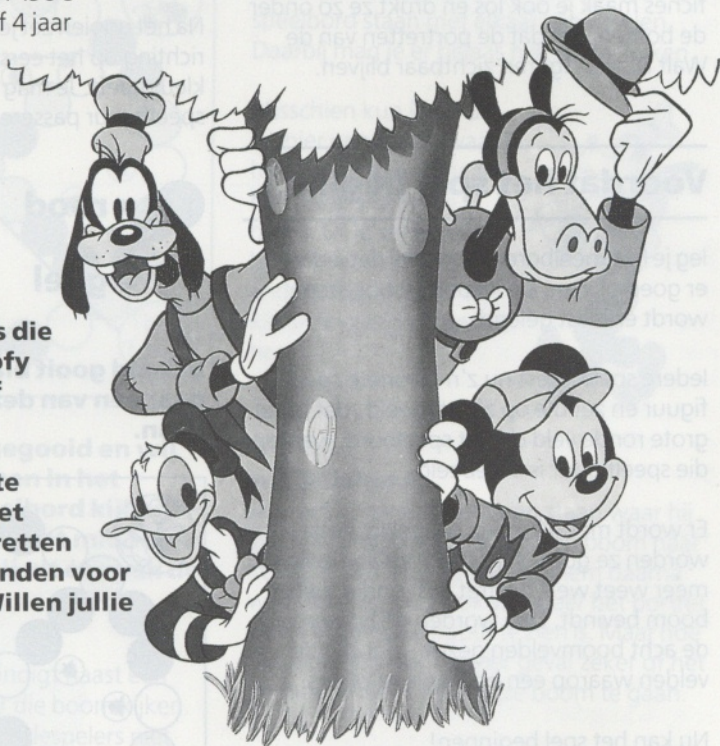
Mickey in het kleurenwoud

Ravensburger® spel nr. 24 196 5

Voor 2 tot 4 spelers vanaf 4 jaar

Auteur: Christine Welz

Nou moe..., iemand heeft de enige foto's die Mickey, Donald, Goofy en Karel van zichzelf bezitten onder de bomen in het bos verstopt! Zeker om te plagen, want nu moet ieder z'n eigen portretten proberen terug te vinden voor het donker wordt. Willen jullie helpen?



Dit zit in de doos

1 speelbord
4 speelfiguren
4 opzetvoetjes
8 bomen
8 fiches
1 kleurendobbelsteen

Je bent winnaar...

wanneer je er als eerste in slaagt, de bomen waaronder de portretten van je speelfiguur liggen van het speelbord te nemen.

Voordat het allereerste spel begint...

moet je de speelfiguren, desnoods met behulp van een oudere, voorzichtig losmaken en op een opzetvoetje steken. De fiches maak je ook los en drukt ze zo onder de bomen vast dat de portretten van de Walt Disney figuren zichtbaar blijven.

Voordat het spel begint...

leg je het speelbord zo op tafel dat iedereen er goed bij kan. De kleurendobbelsteen wordt eraan gelegd.

Iedere speler kiest nu z'n favoriete speelfiguur en zet die op z'n startveld: dat is het grote ronde veld op het speelbord, waarop die speelfiguur is afgebeeld.

Er wordt met 8 bomen gespeeld. Eerst worden ze goed gehutseld zodat niemand meer weet welk portret zich onder welke boom bevindt. Dan worden de bomen op de acht boomvelden gezet – dat zijn de velden waarop een boompje te zien is.

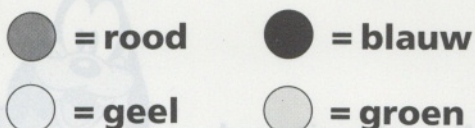
Nu kan het spel beginnen!



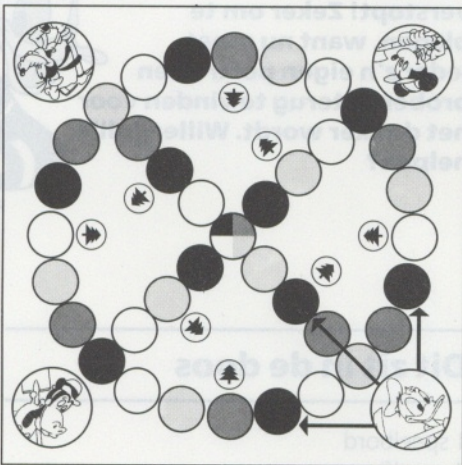
Zo wordt gespeeld

De jongste speler is het eerst aan de beurt, gooit met de dobbelsteen en verzet z'n speelfiguur. Daarna is de speler links van hem aan de beurt.

Na het gooien zet je je figuur in de gewenste richting op het eerste veld dat de gegooide kleur heeft. Je mag in je beurt een andere speelfiguur passeren.

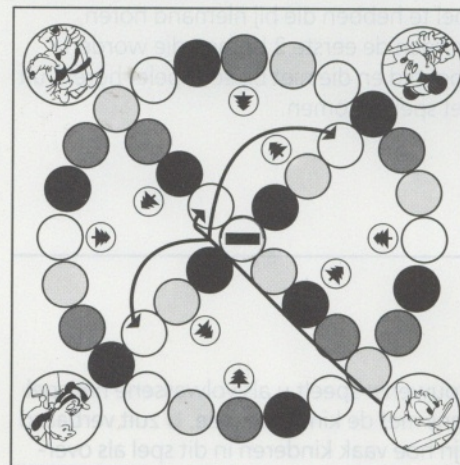


Donald gooit blauw en mag dus nu naar één van deze blauwe velden gaan.



Het veld in het midden van het speelbord staat voor alle 4 kleuren, het geldt dus als geel, groen, blauw en ook als rood veld.

Velden die door medespelers bezet zijn tellen niet mee. Je moet dus steeds in de gewenste richting tot het eerste vrije veld met de gegooide kleur gaan.



Donald heeft geel gegooid en wil graag onder de bomen in het midden van het speelbord kijken. Omdat het gele veld (het middenveld) bezet is kiest hij uit één van de 3 velden in de buurt.

Wanneer je je beurt beëindigt naast een boom, dan mag je onder die boom kijken. Het is verstandig om je medespelers niet te verklappen wat er onder die boom te zien is!

Als je onder de boom het portret van je eigen speelfiguur vindt, mag je de boom van het speelbord nemen en voor je op tafel zetten. Als je het portret van een ander vindt, dan moet je de boom weer terugzetten waar hij stond.

Op de dobbelsteen zijn 2 kleuren te zien die helemaal niet op het speelbord voorkomen:

lila betekent:

Je moet je speelfiguur laten staan waar hij staat. Wel mag je 2 bomen die op het speelbord staan met elkaar verwisselen. Daarbij mag je er helaas niet onder kijken.

Misschien kun je op die manier een boom waar je heel nieuwsgierig naar bent wat dichter bij halen. Of je verzet een boom waar iemand anders straks onder wil kijken snel ergens anders heen.



wit betekent:

Je moet je speelfiguur laten staan waar hij staat. Wel mag je nu onder een boom naar keuze kijken. Helaas moet je hem daarna weer terugzetten, ook wanneer het portret van je eigen speelfiguur te zien is. Maar hoe dan ook; je weet in ieder geval zeker of het de moeite loont naar deze boom te gaan.

Het spel is afgelopen...

wanneer een van jullie als eerste zijn 2 bomen van het speelbord genomen heeft. Deze speler is de winnaar.

Eenvoudige variant

Om het spel in het begin niet te moeilijk te maken kunnen jullie het volgende afspreken: wanneer een speler *lila* gooit worden geen bomen verwisseld. In dit geval betekent lila: Nog een keer gooien, net zo lang tot een andere kleur verschijnt en vervolgens zetten.

Wanneer jullie slechts met z'n tweeën spelen

Om niet de hele tijd te veel bomen in het spel te hebben die bij niemand horen, worden de eerste 2 bomen die worden opgetild en die niet bij een speler horen, uit het spel genomen.

Pedagogische noot

Spelenderwijs kleuren leren, wie wil dat niet! Dit interessante spelidee helpt de kinderen kleuren te herkennen en te onderscheiden. Tegelijkertijd worden concentratie en handelen-met-overleg geoefend,

- want de dobbelsteen-kleuren moeten vergeleken worden met de kleuren op het speelbord
- daarbij moet men goed onthouden onder welke bomen men al gekeken heeft
- en bovendien zijn per zet verschillende handelingen mogelijk waaruit het kind kiezen moet

Trouwens: speelt u als volwassene het spel eens met de kinderen mee. U zult verbaasd zijn hoe vaak kinderen in dit spel als overwinnaar uit de bus komen.

