

CROX WORLD

SPEELMATERIAAL

32 letterdobbelstenen (8 dobbelstenen in 4 kleuren),
1 trofeeschild, 1 dobbelschaal in de doos, de spelregels

KORT SPELOVERZICHT

Alle spelers proberen tegelijkertijd met 7 van hun
8 dobbelstenen een woord of kruiswoord te vormen.
Wie dat is gelukt, gooit zijn laatste dobbelsteen snel
in de dobbelschaal.

VOORBEREIDING

Iedere speler neemt alle dobbelstenen van 1 kleur. Leg
de doos met de dobbelschaal midden op tafel. Leg de
trofeeschild ernaast.



SPELVERLOOP

Dobbelen en woorden vormen

De spelers werpen al hun dobbelstenen tegelijkertijd. Direct daarna probeert iedereen met 7 van zijn 8 dobbelstenen een woord of kruiswoord te vormen. Elke dobbelsteen moet met ten minste 1 zijde aan een andere dobbelsteen grenzen.

A F S T A N D



P
S T E E ☺
N



V E E
R E N T



Joker

De dobbelsteen zijde met het vrolijke gezicht stelt een joker voor. Deze mag als letter naar keuze worden gebruikt.

Een ronde winnen

Nadat een speler 7 van zijn 8 dobbelstenen heeft samengevoegd, moet hij zijn achtste snel in de dobbelschaal gooien. De speler die dat als snelste doet, wint de ronde. Hebben meerdere spelers hun achtste dobbelsteen in de schaal gegooid, dan beëindigt de speler wiens dobbelsteen onderaan in de schaal ligt de ronde.



Blauw beëindigt de ronde.

Controleer nu de dobbelstenen van de speler die de ronde heeft beëindigd. Heeft hij geen fouten gemaakt, dan krijgt hij de trofeeschijf. In de eerste ronde neemt hij deze uit het midden, in latere ronden van een andere speler. Hij legt de schijf met de zilveren kant naar boven voor zich neer.



Heeft de speler de trofeeschijf al en is de zilveren kant zichtbaar, dan draait hij de schijf naar de gouden kant.



Heeft de speler de trofeeschijf al en is de gouden kant zichtbaar, dan wint hij direct het spel.

Heeft de speler die de ronde heeft beëindigd een fout gemaakt en heeft hij de trofeeschijf, dan moet hij deze terug in het midden leggen.

Volgende ronde

Is er geen winnaar, dan begint een volgende ronde. Iedere speler neemt zijn dobbelstenen en werpt deze weer tegelijkertijd, enzovoort.

EINDE VAN HET SPEL

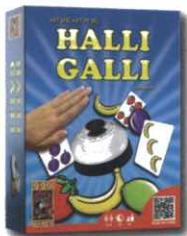
Het spel eindigt direct als een speler een ronde wint en de trofeeschijf met de gouden kant naar boven al bezit.

Welke woorden zijn toegestaan?

Alle woorden die in het woordenboek staan, namen en gangbare afkortingen zijn geldig.

In het algemeen geldt: het is voldoende als een andere speler het woord/de naam/de afkorting kent.

Kent u deze al?



© 2016 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl

Auteur: Haim Shafir
Illustraties: Markus Wagner
Vertaling en eindredactie:
999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in EU

