

## HET RARA KRUISWOORDSPEL

### SPELREGELS

De letters worden met de blinde zijden naar boven neergelegd. Elke speler pakt één letter. De speler die de letter A of de eerstvolgende letter van het alfabet pakt, mag beginnen. Nadat die letters zijn teruggelegd, pakt elke speler tien letters.

Iedere speler mag per beurt slechts één woord wegleggen van maximaal 7 letters. Het eerste woord dient men vertikaal op de rij met de pijl weg te leggen. De eerste speler begint linksboven, de tweede rechtsonder, de derde rechtsboven en de vierde linksonder.

De eerste en de derde speler leggen de eerste letter onder de pijl. De tweede en vierde speler leggen de laatste letter van het woord boven de pijl. Het spel bevat tevens 5 RARA-blokjes (jokers) die voor alle letters gebruikt mogen worden, een RARA-blokje (Joker) levert 5 punten op.

Na de eerste beurt mag men niet willekeurig een woord op het bord vormen, men moet op de reeds aanwezige woorden aansluiten, ongeacht welk woord.

Reeds geplaatste letters waar men op aansluit, of woorden die men verlengt tellen opnieuw in de puntentelling mee. Door op deze wijze de letters te gebruiken, kan men met zeven letters, acht of meer punten halen. (Zie voorbeeld).

Voor elke letter die men gebruikt krijgt men één punt. De zwartgekleurde RARA-vakjes mogen niet bedekt worden. De gekleurde vakjes rood en groen vormen zogenaamde poortjes. De speler die door een poortje speelt, krijgt hiervoor extra punten. Door een poortje spelen wil zeggen; het gekleurde vakje bedekken met één der letters. Een rood vakje bedekken levert 20 bonuspunten en een groen vakje 10 bonuspunten op.

Alle Nederlandse woorden en aardrijkskundige namen mogen worden gebruikt. Eigennamen en afkortingen zijn niet toegestaan.

Als alle letters zijn verbruikt of indien geen nieuwe woorden gevormd kunnen worden, is het spel ten einde.

Winnaar of winnares is hij of zij, die de meeste punten heeft gescoord.

### RARA KRUISWOORDSPEL VARIANT VOOR 2 SPELERS

Elke speler heeft nu een eigen helft. Hierop dient men te blijven spelen, totdat men door één der poortjes op de middenlijn is gegaan.

Daarna mag men pas woorden aansluiten bij de medespeler.

Het is ook mogelijk deze voorwaarde te veranderen, en pas dan aan te sluiten bij de tegenspeler, nadat men door een rood poortje is gegaan.

De andere spelregels en puntenwaardering blijven gelijk.

**TIP:** Erg handig om bij dit spel te gebruiken is het RARA Superpuzzelwoordenboek met een speciaal voor dit spel ontworpen woordenlijst van 1 - 7 letters. Vraag uw boekhandelaar ernaar.

P.S. : De plasticletters kunt U doorbreken zonder beschadigingen.

1)  
B  
K E  
L S  
TOESTEL  
P E  
P N  
E  
N

Het woord KLOPPEN is het eerste woord dat is gelegd en geeft recht op zeven punten. (zie doos)

Het woord TOESTEL wordt hierop aangesloten en geeft voor zes letters ook zeven punten doordat de O van KLOPPEN ook hier wederom meetelt.

Dit is ook het geval met het woord BESSEN dat met vijf letters 6 punten oplevert.

2)  
B  
K E  
L S  
TOESTEL  
P E  
P N  
E S  
N A  
P

In voorbeeld 2 is het woord BESSEN langer gemaakt doordat er SAP aan toegevoegd is, hier zijn slechts drie letters geplaatst die 9 punten opleveren, doordat het gehele woord nu telt.

3)  
B  
KLEED  
L S  
TOESTEL  
P E  
P N  
E S  
N A  
P

Voorbeeld drie is eveneens niet moeilijk, hierin is gelegd het woord KLEED, drie letters toegevoegd, twee letters die reeds aanwezig waren, totaal vijf punten.

4)  
P  
O  
EB  
KLEED  
LIS  
TOESTEL  
PRE  
P N  
E S  
N A  
P

Voorbeeld 4 is een stuk ingewikkelder, hierin kunt u zien hoe door vijf letters te leggen, vijftig punten behaald kunnen worden.

Het woord POELIER, tussen twee woorden geplaatst waardoor 4 nieuwe woorden gevormd worden, terwijl de O van POELIER op een groen vakje terecht komt, hetgeen tien bonuspunten oplevert.

Hoe komen we aan vijftig punten?

eb - 2 punten, lis - 3 punten, pre - 3 punten, poelier - 7 punten en het groen vakje (poortje) geeft 10 bonuspunten, totaal vijftig punten.

Wij hopen dat U met deze voorbeelden een duidelijk beeld heeft gekregen van de mogelijkheden van dit RARA-kruiswoordspel.

RARA-puzzelboeken, puzzelen met plezier.