

Welkom in Café International, het gezelligste en drukst bezochte punt in de stad. Uit alle uithoeken van de wereld komt men hier naartoe om nieuwe vrienden te maken, vooral van de eigen nationaliteit.

Jij bent een van de obers in Café International en je moet proberen je klanten een plaats te geven aan hun eigen tafel, en bij voorkeur bij hun eigen landgenoten. Zorg voor een goede tafelschikking en je klanten zullen je dankbaar belonen met het maximaal aantal punten.

De klanten echter die geen goede plaats kunnen krijgen, zullen waarschijnlijk aan de bar moeten gaan zitten en dat kan je duur komen te staan.

DOEL VAN HET SPEL

Het scoren van punten door de cafébezoekers op de voorgeschreven wijze rond hun eigen tafel te groeperen. Winnaar is de speler met het hoogste puntenaantal aan het eind van het spel.

VOORDAT JE BEGINT

Druk de kaarten uit de geperforeerde bladen en doe ze in het zakje. Elke speler neemt 5 kaarten uit het zakje en legt ze met de afbeelding naar boven voor zich op de tafel.

Er wordt geloot wie mag beginnen; de overige spelers komen met de klok mee aan de beurt.

HET CAFÉ EN ZIJN KLANTEN

Het Café heeft 24 tafels, gereserveerd voor klanten uit 12 verschillende landen. Er zijn 100 klanten, 4 dames en 4 heren uit elk van de twaalf landen plus 4 jokers (2 dames en 2 heren) die zich overal thuis voelen.

De 20 vierkantjes in het midden van het bord stellen de bar van Café International voor.

TAFELSCHIKKING

Door het plaatsen van hun kaarten proberen de spelers de vier stoelen rond elke tafel te bezetten met klanten van de aangegeven nationaliteit.

De stoel tussen twee tafels kan worden gegeven aan **één** gast van een van de twee landen. Een stoel mag slechts door één klant worden bezet.

Doel: De hoogste score aan het eind van het spel.

Begin: neem ieder 5 kaarten. Afbeelding naar boven. Loot wie mag beginnen.

Tafelschikking: 24 tafels, 12 landen. Twee dames, twee heren per tafel. Gelijke nationaliteit van de gasten en tafels.

Voorbeeld 1:

Aan de Indiase tafel rechtsonder kunnen ofwel 4 Indiase kaarten of 3 Indiase kaarten en 1 Amerikaanse kaart worden geplaatst (de Amerikaanse gast neemt dan de plaats in tussen de Indiase en Amerikaanse tafel). Aan de daarnaast staande Amerikaanse tafel kunnen de stoelen in de volgende rangschikking worden bezet:

- 4 Amerikanen, of
- 3 Amerikanen en 1 Fransman, of
- 3 Amerikanen en 1 Indiër, of
- 2 Amerikanen, 1 Indiër en 1 Fransman.

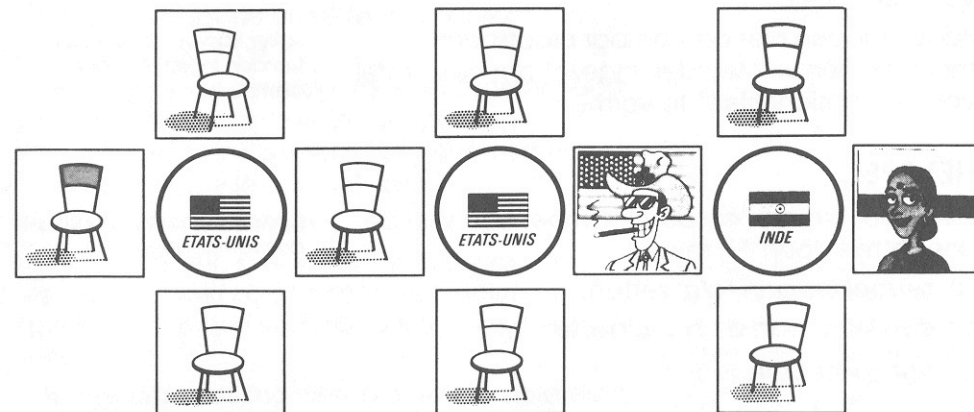
De etiquette van Café International vereist dat dames en heren om en om gaan zitten. Alleen de volgende tafelschikking is geoorloofd:

- 1 dame en 1 heer,
- 1 dame en 2 heren,
- 2 dames en 1 heer,
- 2 dames en 2 heren.

Bovendien mag een klant die alleen komt, slechts alléén aan een tafel zitten wanneer hij behoort tot het gezelschap van de tafel daarnaast.

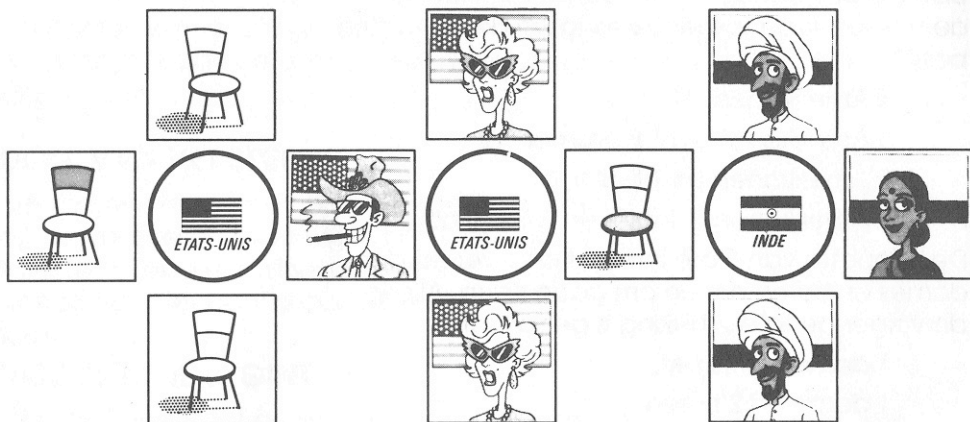
Voorbeeld 2: tafelschikking in groepen

De heer is een klant-alleen aan de Amerikaanse tafel maar tegelijkertijd vormt hij een gezelschap met de Indiase dame.



Voorbeeld 3: Dame/heer-tafelschikking

De lege stoel tussen de tafels kan nu niet worden bezet: Een dame zou de tafelschikking van de Amerikaanse tafel verstoren en een heer zou die van de Indiase tafel verstoren!



De Jokers

Er zijn twee vrouwelijke en twee mannelijke jokers in het spel. Zij kunnen worden gebruikt als dame of heer van elk willekeurig land. Met de jokers kunnen op de gewone manier punten worden gescoord en zij zijn de enige klanten die tijdens het spel mogen worden verplaatst (zie het ruilen van een joker).

Jokers mogen niet aan de bar plaatsnemen, maar mogen wel worden ingezet om een "tafel van één nationaliteit" te vormen.

HET SPEL

De speler die aan de beurt is, **moet** een van de drie zetten doen. Hij moet

- bezoekers aan tafel zetten,
- een klant aan de bar plaatsen, of
- een joker omruilen.

Jokerruil is de enige actie tijdens een beurt.

Joker kan aan elke tafel worden ingezet, maar niet aan de bar.

*De speler **moet** een van de drie zetten doen.*

a) De bezoekers aan tafel zetten

Een of twee bezoekers mogen aan de juiste tafels geplaatst worden met inachtnaam van de reeds genoemde tafelschikking.

Elke bezoeker die aan een tafel wordt gezet, **moet punten opleveren!** Wanneer een speler een kaart plaatst aan een onbezette tafel, moet hij tijdens de zelfde beurt een geschikte tafelgenoot plaatsen.

Uitzondering: Alleen de eerste speler mag tijdens zijn eerste beurt een enkele klant plaatsen zonder te scoren, aangezien alle stoelen dan nog onbezet zijn.

b) Een klant aan de bar plaatsen

Wanneer een speler een stoel aan een van de tafels niet kan (of niet wil) bezetten, moet hij **één** bezoeker aan de bar laten plaatsnemen.

Er worden punten gescoord of verloren al naar gelang de plaats die de klant inneemt. Een speler die niet in staat is om de verloren punten terug te betalen, is uitgespeeld.

De stoelen aan de bar moeten in de volgorde van 1 tot en met 20 worden bezet en het maakt niet uit wie naast wie aan de bar zit. Jokers mogen echter niet aan de bar worden geplaatst.

c) Het ruilen van een joker

Een joker die al aan tafel zit, mag geruild worden voor een klant van de juiste nationaliteit, vooropgezet dat de vereiste tafelschikking in stand wordt gehouden.

Dit levert geen punten op, maar de speler heeft wel een joker die hij later in het spel kan gebruiken. Alle andere kaarten blijven op hun plaats tot het einde van het spel.

Nieuwe kaarten pakken

Elke keer dat een speler één of twee kaarten heeft gezet, pakt hij één of twee nieuwe kaarten uit het zakje om zijn aantal van 5 aan te vullen.

De enige uitzondering hierop is het completeren

Eerste mogelijkheid: Zet 1 of 2 klanten per beurt op de stoelen.

- Let op de tafelschikking!
- De kaart moet scoren!

Men mag alleen een klant aan een lege tafel plaatsen als er ook een tweede klant aan de tafel wordt gezet. Klanten aan aparte tafels moeten beide scoren!

Tweede mogelijkheid: Aan de bar aansluiten in de volgorde van 1 tot en met 20.

Zwarte cijfers leveren punten op, rode cijfers kosten punten.

Spelers die niet kunnen betalen, zijn uitgespeeld! Nadat je de klant aan de bar geplaatst hebt, nieuwe kaart pakken.

Derde mogelijkheid: het ruilen van de joker. De joker kan voor elke nationaliteit gebruikt worden.

Na het zetten: kaarten aanvullen tot 5 (een minder voor een tafel met 4 dezelfde nationaliteiten).

Aan het eind van het spel telt elke overblijvende kaart voor 5 minpunten. Jokers voor 10 minpunten.

van de tafel van één nationaliteit: Als een speler daarin slaagt, mag hij, als hij wil, een kaart minder uit het zakje pakken.

Dit is de enige kans om je aantal kaarten te verminderen. Je moet dat vanaf het begin van het spel goed in de gaten houden, want elke kaart die je nog over hebt aan het eind van het spel, levert 5 minpunten op!

Puntentelling

Hoe meer klanten er rond een tafel zitten, des te hoger is de score:

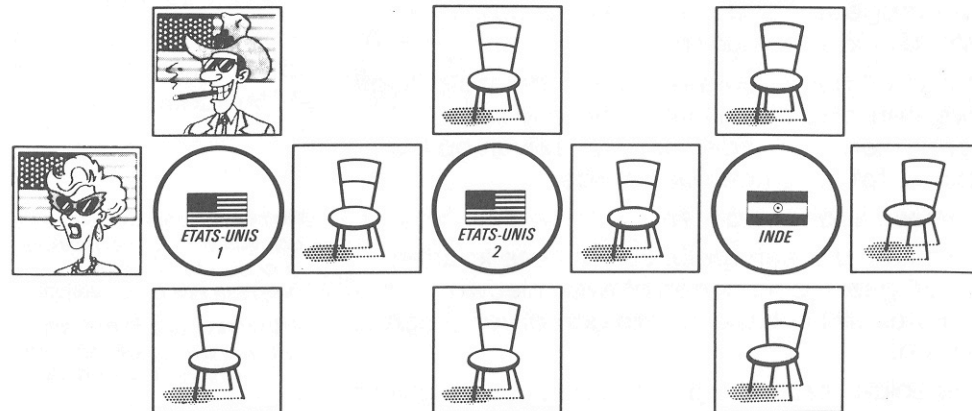
- 1 koppel (dame en heer) = 2 punten
- 1 koppel plus derde klant = 3 punten
- 2 koppels = 4 punten
- 2 koppels van de zelfde nationaliteit = 8 punten

Als een klant op een stoel tussen twee verschillende tafels wordt geplaatst, tellen **beide** tafels waaraan hij of zij tot een groep van klanten gaat behoren.

In de volgende voorbeelden worden de verschillende mogelijkheden om te scoren gedemonstreerd:

Voorbeeld 4

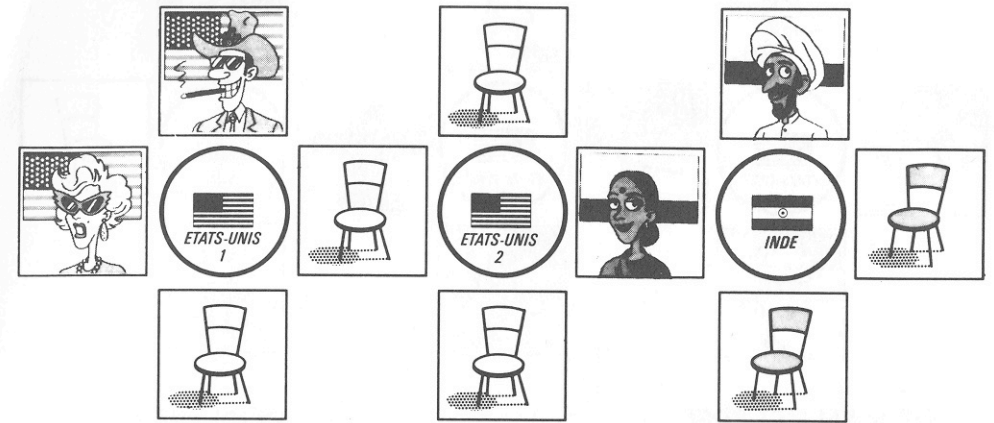
Speler A zet een Amerikaanse heer aan de eerste Amerikaanse tafel. Hij moet in de zelfde beurt een tweede klant (een Amerikaanse dame) aan deze tafel plaatsen, aangezien zijn eerste kaart geen punten opleverde. Speler A krijgt 2 punten voor deze zet.



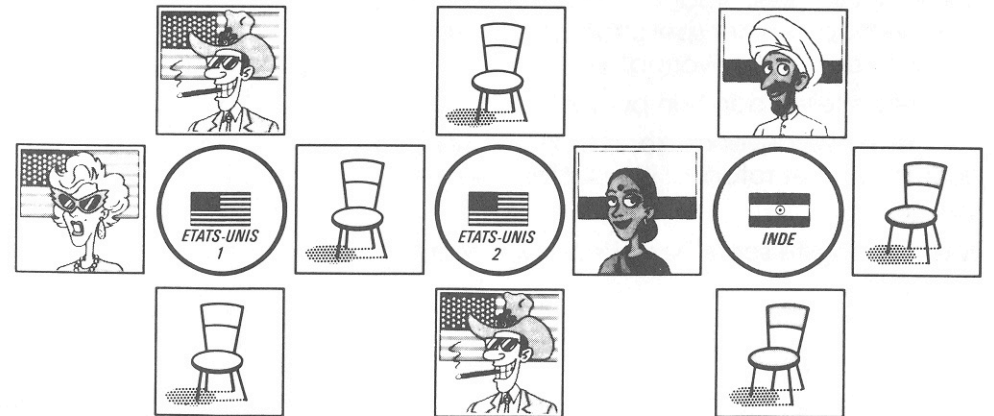
Hoe groter het gezelschap rond een tafel, des te hoger de score.

1 punt voor elke klant aan een tafel. Volle tafel van één nationaliteit: 8 punten! Kaart tussen twee tafels scoort aan beide tafels.

Speler B zet nu een man en een vrouw uit India aan hun tafel en scoort zo 2 punten. De Indiase dame zit tussen twee tafels, waardoor ze gast-alleen is aan de tweede Amerikaanse tafel. Maar aangezien zij deel uitmaakt van het Indiase gezelschap aan de Indiase tafel, is deze zet correct.

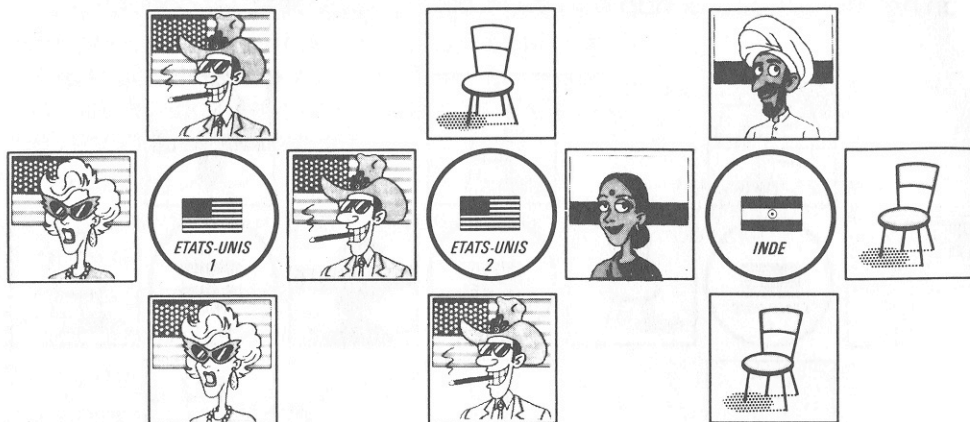


Speler C zet een Amerikaan aan de tweede Amerikaanse tafel en ontvangt twee punten.



Speler D ziet zijn kans schoon en doet zijn voordeel met deze situatie: Eerst plaats hij een Amerikaan tussen de tafels en scoort daarmee 6 punten (3 voor elke tafel). Vervolgens plaatst hij een Amerikaanse dame aan de eerste tafel en krijgt hij nog eens 8 punten voor een tafel met één nationaliteit!

Doordat hij een tafel met één nationaliteit heeft gevuld, hoeft speler D, als hij wil, maar één nieuwe kaart uit het zakje te halen; hij heeft in dat geval dus nog maar 4 kaarten over.



EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen wanneer

- a) de 20 plaatsen aan de bar zijn bezet,
- b) alle stoelen rond de tafels zijn bezet, of
- c) er slechts 4 kaarten over zijn in het zakje, of
- d) een speler geen kaarten meer heeft omdat hij in de loop van het spel 5 tafels met één nationaliteit heeft gevormd!

De spelers tellen dan hun punten:

Voor elke overblijvende kaart trekt een speler 5 punten van het totaal af (10 punten voor elke joker).

Wie de hoogste score heeft, is de winnaar.

Einde van het spel:

- a) bar vol
- b) alle stoelen bezet,
- c) slechts 4 kaarten in het zakje,
- d) één speler uit.

