



Inhoud van het spel: 3 sets van 3 speelborden, 36 kleine kaarten, 50 grote kaarten en 1 stoffen zakje.

Doel van het spel: De meeste kaarten op je bord hebben.

Vorbereiding van het spel:

- Wijs een speelleider aan die de afbeeldingen gaat beschrijven.
- Bekijk samen met het kind de afbeeldingen van de 3 borden:

**Badkamer****Keuken****Zolder**

• De borden 'Keuken' en 'Badkamer' hebben minder kaarten dan het bord 'Zolder'. De afbeelding van de zolder is moeilijker. Kies een afbeelding die geschikt is voor alle spelers.

• Bekijk op elk bord de vakjes en hun 'naam': A1 tot E5 en A1 tot F6.



- Elke speler krijgt **hetzelfde bord**, behalve de spelleider.
- De spelleider legt de kaarten van de gekozen afbeelding met het plaatje naar beneden voor zich neer.



Spelverloop:

- De spelleider pakt een kaart van de stapel die voor hem ligt, zonder deze aan de spelers te laten zien.
- Hij beschrijft deze kaart zo nauwkeurig mogelijk.
- De spelers luisteren aandachtig terwijl ze hun bord observeren.
- De eerste speler die het op zijn bord beschreven deel van de afbeelding herkent, geeft de 'naam' van het vakje.



- **Als de speler de juiste 'naam' van het vakje geeft**, wint hij de kaart en legt hij deze op zijn bord op het bijbehorende vakje.



- **Als de speler niet de juiste 'naam' van het vakje geeft**, mag hij die ronde niet meer meespelen. De spelleider blijft dezelfde kaart voor de andere spelers beschrijven.

- **Als niemand de 'naam' van het beschreven vakje vindt**, haalt de spelleider de betreffende kaart uit het spel.

Einde van het spel:

Als de spelleider alle kaarten beschreven heeft, tellen de spelers het aantal kaarten op hun bord. De speler met de meeste kaarten wint het spel!

Variant voor twee spelers: In alle rust leert de spelleider een afbeelding nauwkeurig te beschrijven en de andere speler goed te luisteren.

Een spel van Arnoult Vial