



GENUS™ EDITIE

Spelregels

SPELBENODIGDHEDEN

Een Trivial Pursuit speelbord, 800 vraag- en antwoordkaarten, vier kaartdozen, zes speelstukken en 36 score-partjes.

DOEL VAN HET SPEL

Spelers moeten proberen de zes verschillende score-partjes te winnen door in elke categorie een vraag juist te beantwoorden. De eerste speler die dit lukt, gaat vervolgens terug naar het zeshoekige centrum om aldaar een vraag, uit een categorie gekozen door de andere spelers, juist te beantwoorden. Pas als de speler deze laatste vraag juist heeft beantwoord, wint hij of zij het spel.

BEGIN VAN HET SPEL

Iedere speler kiest een speelstuk en zes verschillend gekleurde score-partjes, voor elke kenniscategorie één.

De speler die met de dobbelsteen het hoogste aantal ogen gooit, begint. Bij een gelijk aantal ogen wordt er opnieuw gegooid.

De speler die mag beginnen gooit opnieuw en, vertrekkend uit het zeshoekige centrum, verplaatst zijn speelstuk evenveel vakjes als hij ogen heeft gegooid in welke richting hij maar wil.

Afhankelijk van het vakje waar de speler terechtkomt, wordt een vraag uit een bepaalde categorie gesteld.

Blauw	Aardrijkskunde
Roze	Vermaak
Geel	Geschiedenis
Bruin	Kunst en Literatuur
Groen	Wetenschap en Natuur
Oranje	Sport en Ontspanning

De vragen op de kaarten hebben kleurencodes die overeenkomen met de categorieën op het speelbord. In iedere beurt wordt de eerste kaart van één van de dozen gekozen en de vraag voorgelezen door een andere speler. Wanneer de vraag is beantwoord, wordt de kaart achterin dezelfde doos teruggezet. De volgende kaart wordt uit één van de andere dozen gehaald. Als het spel met teams wordt gespeeld, krijgt ieder team één doos met vragen.

Als het antwoord juist is, mag de speler doorgaan met spelen en de dobbelsteen opnieuw gooien. Maar als het antwoord niet juist is, is de linker speler aan de beurt.

Let op: Bij elke worp mag een speler bij het verplaatsen van het speelstuk van richting veranderen, evenals op kruispunten. Maar 180 graden draaien tijdens je beurt is niet toegestaan. Bovendien moet een speler altijd precies het aantal vakjes verplaatsen dat de dobbelsteen aangeeft.

HET SPEL

Als een speler het hoofdkwartier van een bepaalde categorie heeft bereikt en de bijpassende vraag juist heeft beantwoord, dan plaatst deze speler het score-

partje met de corresponderende kleur in het eigen speelstuk. Als het antwoord niet juist is, moet hij of zij in de volgende beurt het hoofdkwartier verlaten om het later weer zien te bereiken voor een nieuwe vraag.

De speler die op één van de 12 vakjes met een dobbelsteenafbeelding terecht komt, blijft aan de beurt en gooit opnieuw.

Als een speler in het centrum belandt, vóórdat hij alle zes categorieën succesvol heeft afgerond, dan geldt dit vak als een "joker". Hij mag zelf bepalen uit welke categorie de volgende vraag komt.

Let op: Op één vakje mogen verschillende speelstukken staan.

Het spel winnen

Als een speler de zes vragen van elk categorie-hoofdkwartier juist heeft beantwoord, moet hij proberen precies op het centrum te belanden om vervolgens een vraag -uit een categorie, gekozen door de andere spelers- juist te beantwoorden.

Als de vraag juist is beantwoord, wint die speler het spel. Als het antwoord niet juist is, moet die speler in zijn volgende beurt het centrum verlaten. Hij krijgt pas weer een finalevraag als hij terug is gekomen in het centrum.

Omdat een speler na een juist antwoord altijd opnieuw mag gooien, is het in theorie mogelijk dat een speler in één beurt het spel uitmaakt. In dat geval krijgen alle spelers die nog geen beurt hebben gehad de kans hem dit na te doen en zodoende alsnog gelijk te eindigen.

Alle zes kenniscategorieën komen voor op een "spaaak" tussen het centrum en het hoofdkwartier. Dit houdt in dat ook als bij de eerste beurt geen zes wordt gegooid, de speler toch zelf kan bepalen uit welke categorie de eerste vraag komt. Gooit een speler bijvoorbeeld een vier en wil hij het liefst een Geschiedenisvraag, dan kiest hij de spaaak waarvan het vierde vakje geel is. Dit betekent ook dat een speler die teveel gooit bij zijn poging in het centrum te komen, een keuze kan maken uit vijf categorieën.

Spelers moeten onderling bepalen wat een redelijke bedenktijd is voor het beantwoorden van een vraag en hoe nauwkeurig een antwoord moet zijn. Bijvoorbeeld: is een antwoord goed als er alleen een achternaam gegeven wordt, of moeten voornamen er ook bij?

Trivial Pursuit is bij uitstek geschikt om in teams te spelen; in totaal kunnen 36 mensen meedoen. Als een aantal spelers gespecialiseerd is in een bepaalde categorie, kunnen deze spelers over de verschillende teams verdeeld worden.

Vóór het spel begint, spreekt men af of teamleden met elkaar mogen overleggen of niet.

Als er minder dan vier spelers meedoen, is het wellicht praktischer om maar één doos met vragen te gebruiken.

Kaarten hoeven niet geschud te worden, maar als dit wel is gebeurd, zorg er dan voor dat alle kaarten op dezelfde manier in de doos zitten.

Het is belangrijk dat de kaarten in de juiste volgorde blijven. Wanneer een vraag is gesteld, zorg er dan voor dat de kaart achterin dezelfde doos wordt gezet. Als u ervoor zorgt dat alle kaarten met dezelfde kant naar u toe gericht in de doos staan, dan voorkomt u een herhaling van de vragen.

CATEGORIE KAARTEN

BLAUW

ROZE

GEEL

BRUIN

GROEN

ORANJE

GENUS™ EDITIE

AARDRIJKS-
KUNDE

VERMAAK

GESCHIEDENIS

KUNST EN
LITERATUURWETENSCHAP
EN NATUURSPORT EN
ONTSPANNING

GENUS™ EDITIE

JONGE SPELERS
EDITIE

DISCO

VIDEO

MENSEN

WETENSCHAP
EN NATUURSPORT EN
ONTSPANNING

GEMENGD

JONGE SPELERS EDITIE
Nederlandse VersieJONGE SPELERS
BELGISCHE EDITIEMENSEN
EN DINGENWETENSCHAP
EN TECHNIEK

NATUUR

AMUSEMENT

KUNST
EN CULTUUR

SPORT EN SPEL

JONGE SPELERS
BELGISCHE EDITIE

POCKET EDITIE

REIZEN

ENTERTAIN-
MENT

NIEUWS

KUNST EN
LITERATUURETEN
EN DRINKEN

SPORT

POCKET EDITIE

GENUS™
AANVULLENDE
KAARTSETAARDRIJKS-
KUNDE

VERMAAK

GESCHIEDENIS

KUNST EN
LITERATUURWETENSCHAP
EN NATUURSPORT EN
ONTSPANNINGGENUS™
AANVULLEND

TV KAARTSET

INTER-
NATIONAALNEDERLANDS
PRODUKTKIDS, CLIPS
EN CARTOONS

VIPS

SPOTJES
EN COMEDY

VARIA

TV

ENTERTAINMENT
KAARTSET

FILM

TV

PROMINENTEN

LEVENSTIJL

MUZIEK

LECTUUR

ENTERTAINMENT

LIFE AND STYLES
KAARTSETREIZEN
EN UITJESETEN
EN DRINKENGEBUIKEN EN
GEWOONTEN

MODE

ONTSPANNING

ALGEMEEN

LIFE AND STYLES

MUZIEK MINISSET

KLASSIEK

MELODIVERSEN

POP

MUZIEK-
MAKERS

LAGE LANDEN

SLOTAK-
KOORDEN

MUZIEK

DISNEY MINISSET

CARTOONS
EN FILMSDONALD
EN MICKEYWETENSWAAR-
DIGHEDENDISNEY
VARIADISNEY
NATUUR

WALT DISNEY

DISNEY

OLYMPISCHE
MINISSETLOKATIES
EN
GESCHIEDENISMEDAILLE-
WINNAARS

WINTERSPELEN

STADION
SPORTENNIET-STADION
SPORTENOPMERKELIJKE
FEITEN

OLYMPISCH

JUNIOR EDITIE

AARDRIJKS-
KUNDE

VERMAAK

ETEN
EN DRINKEN

ALLEDAG

NATUUR

SPORT
EN SPEL

JUNIOR EDITIE

4.800 vragen in 6 verschillende categorieën, variërend van Vermaak tot Wetenschap en Natuur zorgen voor oneindig veel speelplezier. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

EDITIE Een compleet spel met 4.800 vragen in 6 verschillende categorieën voor spelers van 10 jaar en ouder.

Een compleet spel met 4.800 speciale "Belgische" vragen in 6 verschillende categorieën. Voor spelers van 10 jaar en ouder.

Een handige, compacte uitvoering van het Trivial Pursuit spel. Met 1.200 vraag- en antwoordkaarten in zes categorieën, een speciale dobbelsteen en twee ingebouwde score-raampjes. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Een aanvulling op de Trivial Pursuit Genus editie met 2.400 vragen in de bekende categorieën. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Een aanvullende set met 2.400 vragen over alles wat met televisie te maken heeft. Een "must" voor iedere TV-kijker! Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Een aanvullende set met 2.400 vragen over TV-spots, koningshuizen, mode, componisten, schrijvers, kranten en nog veel meer. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Een aanvullende set met 2.400 vragen over toeristische attracties, herkomst van gerechten, tradities, sieraden, hobbies, de "geneugten des levens" en nog veel meer. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Deze set is te gebruiken samen met een complete spelset. 1.500 vragen over alles wat met muziek te maken heeft in zes verschillende categorieën. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Deze set is te gebruiken samen met een complete Genus of Jonge Spelers spelset. Met 1.500 vragen over "De Wereld van Walt Disney". Een "must" voor iedere Disney liefhebber. Voor spelers van 8 jaar en ouder.

Deze set is te gebruiken samen met een complete spelset. 1.500 vragen over de sporten, de sterren en de verhalen van de Olympische Spelen in zes verschillende categorieën. Voor spelers van 15 jaar en ouder.

Een speciaal compleet spel voor kinderen tussen 6 en 10 jaar. In plaats van speelstukken met partjes wordt er gespeeld met grappige gezichten. Een vrolijk en leuk spel dat bovendien heel leerzaam is.