

SPIRALO/SHAMROCK

2 tot 4 spelers.

ONDERDELEN VAN HET SPEL

1 speelbord, 16 pionnen en 1 dobbelsteen.

VOORBEREIDING

Men plaatst de pionnen in de cirkels op de hoeken op hun overeenkomstige kleuren.

Iedere speler heeft een hoek met zijn pionnen.

DOEL

De eerste speler die erin slaagt zijn 4 pionnen in de middelste cirkel van het speelbord te plaatsen (Grote klaverblad) wint het spel.

SPELREGELS

Het speelbord wordt gevormd door 3 cirkels, van groot naar klein, die op hun beurt verdeeld zijn in vakjes met tekeningen.

De pionnen komen binnen op het vakje met de pijl en verplaatsen zich in de aangegeven richting.

Bij iedere beurt mag de speler kiezen tussen het inzetten van een nieuwe pion of de pion verplaatsen die zich reeds in het spel bevindt. Een vakje kan slechts door één pion bezet worden.

Men schakelt een pion uit door zijn plaats in te nemen. De uitgeschakelde pion zal opnieuw moeten beginnen.

Ook wanneer men van cirkels verandert schakelt men de pion uit die het vakje bezet.

Niet alleen de pionnen van de tegenpartij, maar ook de eigen pionnen kunnen uitgeschakeld worden.

HET VERANDEREN VAN CIRKEL DOOR HET VORMEN VAN EEN «PAAR»

Er wordt een paar gevormd wanneer 2 pionnen verschillende vakjes bezetten, maar met dezelfde tekening; de pion die het laatst verzet is moet dan verplaatst worden naar het aangrenzende vakje in de volgende cirkel. Wanneer er dan wederom een paar gevormd wordt, wordt de laatst verzette pion weer in het aangrenzende vakje van de volgende cirkel verplaatst. Dit gaat door totdat deze pion het midden van het speelbord bereikt heeft.

Deze verplaatsingen geschieden op hetzelfde moment dat de paren gevormd worden, zonder een nieuwe beurt af te wachten.

De pionnen zullen in de cirkels waarin zij staan verplaatst dienen te worden bij een volgende beurt.

HET VAN CIRKEL VERANDEREN DOOR EEN «KLAVER»

Telkens wanneer men op een vakje met een klaver komt en men heeft één of meerdere pionnen in het grote klaverblad in het midden staan, dan vormt men automatisch weer een paar en mag men wederom van cirkel veranderen.

De laatste pion die nog in het midden van de cirkel geplaatst moet worden, zal dit alleen kunnen doen door middel van de vakjes met een klaver, omdat er geen paar meer gevormd kan worden, daar alle andere pionnen al buiten het spel zijn.

STRAFREGELS

Als een speler niet ziet dat hij een paar gevormd heeft, moeten de tegenspelers straffen door de twee pionnen opnieuw te laten beginnen.