

# The Original Domikant®

Een revolutionair domino-spel met immens veel mogelijkheden.

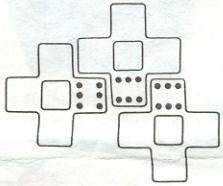
**DOMIKANT** wordt gespeeld met 40 verschillende kruisvormige stenen, als volgt 'gestipt':



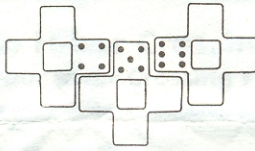
en is bestemd voor 1-5 spelers, vanaf 8 jaar.

## HET SPEL

Het doel van het spel is zo veel mogelijk punten te scoren per ronde door het plaatsen van de meest geschikte/passende stippen naast elkaar. Men scoort bij: gelijke stippen (in één lijn!);



of opeenvolgende stippen (in één lijn).

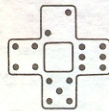


## SPELREGELS

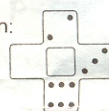
- Als men **alleen speelt**, gebruikt men alle stenen (zie instructies verderop).  
Bij **twee spelers** wordt één steen uit het spel genomen; daardoor krijgt iedere speler een gelijk aantal stenen in de loop van het spel.  
Bij **drie spelers** gebruikt men alle stenen.  
Bij **vier spelers** worden 3 stenen uit het spel gehaald.  
Bij **vijf spelers** worden 4 stenen uit het spel gehaald.
- De rest van de stenen wordt omgekeerd op de tafel gelegd en door elkaar geschud; dat is de pot.
- Iedere speler pakt een steen uit de pot en houdt deze steen 'uit het oog' van de tegenstander.
- Men kiest diegene die moet beginnen; de jongste, de oudste, of door het gooien van een dobbelsteen; de rest volgt volgens de wijzers van de klok.
- Eén willekeurige steen uit de pot wordt omgedraaid en dient als de eerste steen.
- Aan de eerste steen moet de eerste speler zijn eigen steen kwijt, met het doel zo veel mogelijk te scoren.

## VOORBEELD

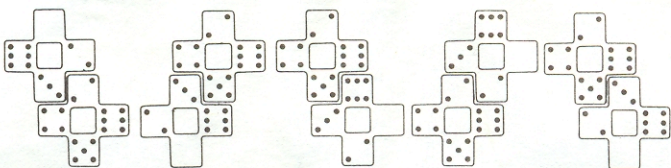
De volgende eerste steen ligt op tafel:



De eerste speler heeft de volgende steen:



Voor deze speler bestaan nu onder andere de volgende mogelijkheden:



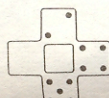
1	2	3	4	5
2 naast 2 = 4	3 naast 4 = 7	6 naast 6 = 12	2 naast 2 = 4	3 naast 5 = 0
3 naast 4 = 7	3 naast 5 = 0	6 naast 5 = 11	2 naast 6 = 0	3 naast 6 = 0
3 naast 2 = 5	6 naast 5 = 11	3 naast 5 = 0	3 naast 2 = 5	2 naast 5 = 0
totaal score: 16	totaal score: 18	totaal score: 23	totaal score: 9	totaal score: 0

De beste score is nr. 3. De eerste speler in dit voorbeeld legt zijn steen volgens deze tekening en scoort 23 punten, die worden genoteerd. Deze speler pakt zijn volgende steen uit de pot en zijn beurt is voorbij.

7. Nu is de volgende speler aan de beurt. Hij probeert nu zijn steen zo gunstig mogelijk aan te leggen. Het zal wel duidelijk zijn dat er nu veel meer mogelijkheden zijn.

## VOORBEELD

De tweede speler heeft de volgende steen:



## HET EINDE VAN HET SPEL

Als alle stenen op zijn, is het spel afgelopen. Diegene met de meeste punten is de winnaar.

## LET OP!

Iedereen moet op zijn beurt een steen aanleggen, ook al levert deze steen geen punten op. Laat uw tegenstander geen zicht hebben op uw steen, want daardoor kan hij uw score beïnvloeden door een bepaalde mogelijkheid te kiezen of juist niet te kiezen.

## SOLITAIR (alleen) SPELEN

Hier adviseren wij 2 manieren:

- Bij de eerste manier volgt u de normale regels, uiteraard bent u altijd aan de beurt, maar om te 'winnen' speelt u tegen uw eigen score. De punten noteert u per zet en na afloop de totaalscore. Deze score probeert u te verbeteren door opnieuw te beginnen.
- Bij deze manier worden alle stenen open op de tafel gelegd. U neemt een willekeurige steen als eerste steen en u probeert de stenen voor de beste score te rangschikken. U mag hier de stenen vervangen en verplaatsen zo veel als u maar wilt om een hogere totaalscore te behalen met gebruikmaking van alle stenen.

Heeft u:

1000-1100	goede score
1100-1200	zeer goed
1200 en hoger	uitmuntend

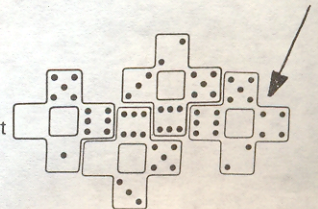
## LET OP!

Van essentieel belang is de volgorde van de gelegde stenen te noteren en de score per gelegde steen!

## VOORBEELDEN VAN PUNTENTELLING

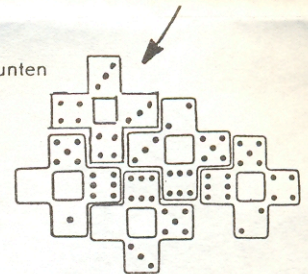
Door aanleggen van de rechter steen scoort men hier:

5 naast 5 = 10	
6 naast 5 = 11	
6 naast 6 naast 6 naast 6 = 24	allemaal in één rechte lijn!
totaal score: 45 punten!	



Door aanleggen van de met pijl aangemerkte steen scoort men hier:

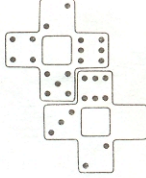
4 naast 5 = 9	
5 naast 4 naast 3 = 12	
4 naast 6 = 0	
3 naast 3 naast 6 = 0	
3 naast 2 = 5	
totaal score 26 punten	



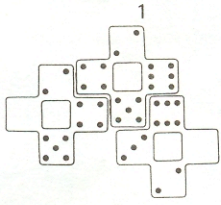
Andere voorbeelden zijn:

3 naast 2 naast 1 = 6	in één lijn en in volgorde
1 naast 2 naast 3 = 6	in één lijn en in volgorde
1 naast 2 naast 2 = 0	geen gelijke stippen en geen opeenvolgende stippen!
1 naast 2 naast 0 = 0	geen gelijke stippen en geen opeenvolgende stippen!
0 naast 0 naast 0 = 0	wel gelijke stippen, maar nul levert geen punten op
6 naast 6 = 12	
4 naast 4 naast 4 naast 4 = 16	in één lijn!
5 naast 5 naast 4 = 0	
0 naast 1 naast 2 naast 3 = 6	(0 scoort niet maar kan deel uitmaken van een opeenvolgende rij)

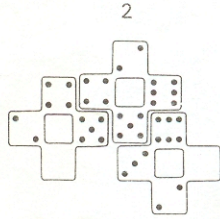
Op tafel ligt de volgende combinatie:



Voor deze speler bestaan o.a. de volgende mogelijkheden:



2 naast 4 = 0  
4 naast 4 = 8  
4 naast 5 naast 6 = 15  
totaal score: 23



4 naast 4 = 8  
5 naast 4 = 9  
5 naast 5 naast 6 = 0  
totaal score: 17

De tweede speler noteert 23 punten, pakt een nieuwe steen en de volgende speler is aan de beurt.

### "GOLIATH"

Postbus 51, 8050 AB HATTEM ©  
Alleenverkoper in Nederland  
05206-43093

Bij correspondentie altijd uw  
telefoonnummer vermelden

Eveneens verkrijgbaar:

Rummikub  
Kinder-Rummikub  
Woord-Rummikub  
Rummikub-accessoires  
Tri-Domino's

"GOLIATH", HATTEM, NEDERLAND  
MADE IN ISRAEL