
Diamant

Diamante

Diamond

Spielregeln

Règles du jeu

Spelregels

Regole del gioco

Rules

Diamant

door Andrea Steyn

Inhoud: 1 plastic bord, 12 spiegelstenen, 16 kleurige diamanten, 19 kaarten.

Aantal deelnemers: 2–4 spelers.

Doel van het spel: De spelers proberen om zo snel mogelijk diamanten te "bespiegelen". De eerste speler die 3 diamantkaarten heeft, wint het spel.

Zo gaat het:

Het bord ligt in het midden tussen de spelers. De 16 kleurige diamanten (elk 4 stuks in rood, blauw, groen en geel) worden in willekeurige volgorde in de uithollingen rondom het speelveld gelegd. Bij het begin liggen de spiegelstenen naast het bord.

Nu worden de diamantkaartjes geschud en op een stapel, met de rug naar boven, op tafel gelegd.

Elke speler mag slechts van de vóór hem liggende kant van het bord uit spelen – er behoort dus altijd één kant van het bord bij één bepaalde speler. Iedere speler kan dus via 4 ingangen in het spel komen. Er wordt geloot, wie mag beginnen. De spelers nemen om de beurt een diamantkaart; zij zorgen ervoor, dat de andere spelers deze kaart niet kunnen zien. Op elke kaart staan 4 diamanten in verschillende kleuren. **Het gaat erom, de afgebeelde diamanten te "bespiegelen"**. De spelers mogen hun kaart behouden, als zij alle daarop afgebeelde diamanten bespiegeld hebben.

Het "bespiegelen"

Een fictieve lichtstraal wordt, van de kant van de speler, over het bord gericht. Door de spiegelstenen kunnen de stralen rechthoekig afgeleid (gereflecteerd) worden (afb. 1).

De eerste speler zet een spiegelsteen zodanig op een door hem gekozen vakje, dat hij een passende diamant bespiegelt. Nu neemt hij deze diamant van het bord en legt hem voor zich. Hiermee is zijn beurt ten einde en komt de volgende speler aan de beurt.

De tweede speler stelt zijn spiegelsteen zodanig op, dat hij via **deze spiegelsteen én de vorige** een passende diamant bespiegelt (afb. 2). Hij neemt de bespiegelde diamant van het bord, legt hem voor zich neer en dan komt de volgende speler aan de beurt.

De derde speler zet zijn spiegel zodanig neer, dat hij via de laatst gezette en één (afb. 3) of meer (afb. 3a) eerder gezette spiegelstenen een passende diamant bespiegelt. Hij neemt de diamant van het bord en legt hem voor zich neer.

Wie op de omschreven manier geen diamant heeft kunnen bespiegelen, zet alleen een spiegelsteen.

Als alle 12 spiegelstenen op het bord staan, moet via minstens 3 spiegels bespiegeld worden. Als dit met de bestaande opstelling van de spiegels niet mogelijk is, dan mag:

- a) een spiegel gedraaid worden, of
- b) een spiegel verzet **en**, indien nodig, gedraaid worden, of
- c) een spiegel van het bord genomen worden.

Wie de 4 bijpassende diamanten van zijn combinatie-kaart bespiegeld heeft, legt zijn kaart open en neemt een nieuwe.

De 4 gewonnen diamanten verdeelt hij linksom in de open vakjes.

Wie het eerst 3, 4 of 5 kaarten heeft (het aantal kan van tevoren worden afgesproken), wint.

