

# Kanga Banga Ru

2 Spelers

In het land aan de andere kant van de wereld houden de kangoeroes een hiphop race. Tik op je wipper en je kangoeroe wipt hop naar de top. Je begint met Spel 1 waarbij je probeert al je kangoeroes bovenop hun eigen boog te wippen; dan komt Spel 2 waarbij je ook nog de score bij moet houden.

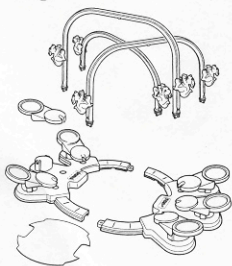
Op beide manieren is het spel geweldig leuk - **en je hoeft niet te kunnen lezen.**

## Wat zit er in de doos?

Het spel met een tweedelige plastic onderkant, 1 kartonnen inlegvel, 3bogen, 6 kangoeroes, 6 wippers, 2 score-kangoeroes.

## Voordat het spel kan beginnen

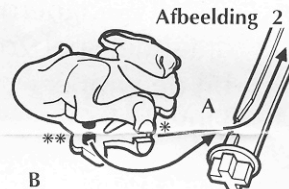
Afbeelding 1



1. Steek de pinnetjes in de gaatjes en zet de twee delen van de plastic onderkant in elkaar.

2. Pak de kleinste groene boog en schuif een paarse kangoeroe op één uiteinde als volgt: Schuif de kangoeroe er met z'n tenen naar voren op, zodat de pinnetjes aan de binnenkant van z'n voeten (A) aan beide kanten in de richel vallen. Schuif nu verder zodat de achterste

twee pinnetjes ook in de richel vallen (zie afbeelding 2). Schuif een oranje kangoeroe op het andere



uiteinde, zodat de twee kangoeroes neus aan neus komen te zitten. Klik de boog nu in de onderkant.

3. Doe hetzelfde met de middelste boog en tenslotte met de hoogste boog.

**Let op:** zorg dat alle paarse kangoeroes aan de ene kant zitten en alle oranje aan de andere kant!

4. **Uitsluitend voor de ouders:** Maak de 6 wippers los uit de plastic frames. Gebruik indien nodig een schaar.
5. Bevestig de wippers als volgt op de onderkant: Steek het ene pinnetje van de wipper in het gaatje. Duw vervolgens het andere pinnetje op z'n plaats. Bevestig het andere pinnetje op dezelfde manier.

Doe dit voor alle wippers. Zorg ervoor dat alle rode wippers aan de ene kant zitten en alle blauwe wippers aan de andere kant.

6. Klik het kartonnen inlegvel onder de twee gele lipjes door in de onderkant.
7. Druk de twee kartonnen score-kangoeroes uit het karton en leg ze opzij. Je hebt ze pas nodig als je 2 gaat spelen.

## Spel 1

Als eerste alle drie je kangoeroes bovenop de bogen krijgen!

### Klaar om te spelen?

Kies je kangoeroes (paars of oranje) en draai het spel zodanig dat je gemakkelijk bij de wippers voor jouw kangoeroes kunt. Duw je kangoeroes naar de onderkant van de bogen.

De jongste speler mag beginnen.

### Daar gaat-ie!

- Als je aan de beurt bent, tik je op je wipper en je kangoeroe wipt d'r hop bovenop. Kwam hij niet helemaal boven? Dat betekent dat je bij je volgende beurt harder op de wipper moet tikken.
- Als de andere speler al een kangoeroe bovenop de boog heeft zitten, tik je hard op de wipper van dezelfde boog in de hoop dat jouw kangoeroe de andere als hij boven komt een "dreun" geeft, zodat die weer omlaag glijdt.
- Blijf om de beurt spelen totdat een van de spelers al z'n kangoeroes bovenop heeft zitten.

## Wie is de winnaar?

De eerste speler die alle drie de kangoeroes bovenop de bogen heeft, wint het spel.

## Spel 2

Dit spel wordt op dezelfde manier gespeeld als spel 1, maar om het spannender te maken worden er punten geteld:

- Pak de score-kangoeroe van jouw kleur en zet hem op het startvakje van je scorevak.
- Als je drie kangoeroes bovenop hebt staan, heb je de ronde gewonnen. Zet je score-kangoeroe één vakje vooruit op het scorevak. Schuif de kangoeroes allemaal naar de onderkant van hun boog en speel de volgende ronde. De verliezer van de vorige ronde mag beginnen.

## Wie is de winnaar?

De eerste speler die de score-kangoeroe op nr. 3 van het scorevak kan zetten, is de winnaar!

© 1996 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.  
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.  
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.