

REVENGE OF THE DICTATORS

LOSE YOUR FRIENDS & RULE THE WORLD

DICTATORSCHAP VOOR DUMMIES





**ALOHA
HAWAII**

stel je eens voor...

Een azuurblauwe zee zo ver als je maar kijken kunt, begrensd
door eindeloze palmbomen op gouden zandstranden.
En net binnen handbereik van je hangmat staat een verfrissende cocktail
van ananas en kokosnoot met een klein parapluutje.

Is dit het paradijs waar je naar zoekt?
Kan je thuisland je niet dat geven wat je hartje begeert?
Word je moe van telkens weer nieuwe manieren te bedenken hoe je je
onderdanen moet straffen?

Kom dan naar de jaarlijkse dictator bijeenkomst in...

Hawaii!

INTRODUCTIE

HET BEGON ALLEMAAL ALS EEN VRIENDELIJK CONGRES MET COLLEGA'S, MAAR VERANDERDE AL GAUW IN IETS VREEMDS. NA EEN PAAR DAGEN RELAXEN, HET AANTAL KAMERS VAN HUN PALEIZEN VERGELIJKEN EN HUN MEDAILLES SHOWEN, BEGONNEN DE DICTATORS ZICH TE VERVELEN. HOEWEL DE MEESTE VAN HEN HARDWERKENDE MENSEN ZIJN MET EEN AFKEER VOOR DE 9-TOT-5 MENTALITEIT, HAD NIEMAND HET ULTIEME DOEL BEREIKT: **WERELDOVERHEERSING!** EN AANGEZIEN ZE ZICH VERVELEN EN ZICH TOCH AL IN DE VS BEVINDEN, IS ER GEEN BETERE PLEK OM HET ANTWOORD TE VINDEN OP DE ALSMAAR BRANDENDE VRAAG: **WIE IS DE WREEDSTE, MEEST KWAADAARDIGE, MEEST TACTISCHE EN DUS UITEINDELIJK DE BESTE DICTATOR VAN DE WERELD?**

DE MEEST DIRECTE MAAR IETWAT UNCONVENTIONELE WEG OM DIT TE DOEN IS DE PRESIDENT ERVAN TE OVERTUIGEN ZIJN MACHT OP TE GEVEN. HELAAS VOOR DE DICTATORS HAD DE VS AL EEN AANTAL VEILIGHEIDSMATREGELEN GETROFFEN "VOOR HET GEVAL DAT". VERSPREID OVER DE VS ZIJN VERSCHILLENDE NUCLEAIRE BASISSEN MET OP SCHERP GESTELDE NUCLEAIRE RAKETTEN. DEZE STAAN GERICHT OP HET THUISLAND VAN DE DICTATORS. DESALNIETTEMIN ZAL DEZE TERUGSLAG DE DICTATORS NIET TEGENHOUDEN! OM DE PRESIDENT TE OVERTUIGEN ZULLEN DE DICTATORS EEN AANTAL NUCLEAIRE BASISSEN ONSCHADELIJK MOETEN MAKEN EN IN DE TUSSENTIJD HUN NIET ZO BETROUWBARE "COLLEGA'S" IN DE GATEN MOETEN HOUDEN.

WANT UITEINDELIJK KAN ER MAAR EEN ZIJN!

INHOUDSOPGAVE

SPEL COMPONENTEN.....	03
HET SPEL OPZETTEN.....	04
OVERZICHT.....	05
ALGEMENE REGELS.....	05
BEURTVERLOOP.....	05
HET COMMANDO DECK.....	06
ACTIE / BEZITTING / INTERRUPTIE KAARTEN.....	06
FOUNDING FATHER / DEFCON / TRIDENT NUCLEAR DETERRENT KAART.....	07
EEN NUCLEAIRE BASIS ONSCHADELIJK MAKEN.....	08
NUCLEAIRE ZONE 4.....	08
TRIDENT NUCLEAR DETERRENT.....	09
CONFRONTEREN EN OVERTUIGEN VAN DE PRESIDENT.....	09
DE KAART.....	10
INTERNATIONALE VLUCHTEN.....	10
NUCLEAIRE ZONES / TIJDZONES.....	10
AANGRENZENDE STATEN / WASHINGTON D.C. / SPECIALE LOCATIES.....	10
WEGBLOKKADE EN VLEGVRIJE ZONES FICHES.....	10
GEAVANCEERDE REGELS.....	11
VEELGESTELDE VRAGEN.....	12
CREDITS.....	13
BACKERS.....	14



SPELCOMPONENTEN



1. 1 KAART VAN NOORD-AMERIKA



2. 14 DICTATOR KAARTEN

3. 102 COMMANDO KAARTEN BESTAANDE UIT:



66 ACTIE KAARTEN



31 INTERRUPTIE KAARTEN



5 BEZITTING KAARTEN

4. 18 GEBEURTENIS KAARTEN BESTAANDE UIT:



4.1 15 FOUNDING FATHER KAARTEN



4.2 2 DEFCON KAARTEN



4.3 1 TRIDENT NUCLEAR DETERRENT KAART

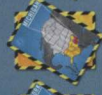


5. 12 PRESIDENTIËLE KAARTEN

6. 40 NUCLEAIRE BASIS KAARTEN BESTAANDE UIT:



11 NUCLEAIRE ZONE 1 KAARTEN



12 NUCLEAIRE ZONE 2 KAARTEN



8 NUCLEAIRE ZONE 3 KAARTEN



9 NUCLEAIRE ZONE 4 KAARTEN



7. 30 WEGBLOKKADE FICHES EN STICKERS



8. 5 VLEGVRIJE ZONE FICHES EN STICKERS



9. 15 NUCLEAIRE ZONE 4 FICHES EN STICKERS



10. 14 MEEPLES EN STICKERS



11. 5 6-ZIJDIGE DOBBELSTENEN



12. 1 20-ZIJDIGE DOBBELSTEEN



13. 1 DEFCON NIVEAU FICHE



14. 1 TRIDENT NUCLEAR DETERRENT FICHE EN STICKER



15. 10 TURN-TRACKER/SKIP-A-TURN KAART



16. 2 HANDLEIDINGEN (1 ENGELSE EN 1 NEDERLANDSE)



HET SPEL OPZETTEN

- LEG DE KAART VAN NOORD-AMERIKA (1) VOOR JE NEER.
- SCHUD DE STAPEL DICTATOR KAARTEN (2) EN DEEL ELKE SPELER 1 KAART. DE DICTATORKAARTEN ZIJN VOOR IEDEREEN ZICHTBAAR.
- PLAATS JE MEEPLE (10) OP DE KAART IN HAWAÏ. DIT IS DE STARTPOSITIE VAN ELK SPEL.
- SCHUD ELKE STAPEL KAARTEN VAN DE NUCLEAIRE ZONE DECKS (6), APART VAN ELKAAR. ELKE SPELER KRIJGT 1 WILLEKEURIGE KAART VAN ELK NUCLEAIRE ZONE DECK. EEN SPELER MAG OP ELKE MOMENT NAAR ZIJN EIGEN NUCLEAIRE ZONE KAARTEN KIJKEN. DEZE INFORMATIE IS ECHTER GEHEIM VOOR ANDERE SPELERS.
- PLAATS EEN NUCLEAIRE ZONE 4 FICHE (9) MET HET ROMEINSE CIJFER NAAR BENEDEN WILLEKEURIG OP ELKE NUCLEAIRE BASIS IN MEXICO EN CANADA
- SCHUD DE COMMANDO KAARTEN (3). GEEF ELKE DICTATOR 4 KAARTEN.
- SCHUD DE FOUNDING FATHER KAARTEN (4.1) EN KIES ER 3 WILLEKEURIG UIT.
- SCHUD DE FOUNDING FATHER KAARTEN (4.1), DE 2 DEFCON KAARTEN (4.2), EN DE TRIDENT NUCLEAR DETERRENT KAART (4.3) SAMEN MET DE COMMANDO KAARTEN (3) OM ZO HET COMMANDO DECK TE MAKEN.
- SCHUD DE PRESIDENTIËLE KAARTEN (5). VOOR BEGINNENDE SPELERS ADVISEREN WE DE KAART "OOPS" UIT HET PRESIDENT DECK TE LATEN.
- PLAATS HET DEFCON NIVEAU FICHE OP DEFCON NIVEAU 5 (13).
- PLAATS DE WEGBLOKKADE FICHES (7), DE VliegVRIJE ZONE FICHES (8), HET TRIDENT NUCLEAR DETERRENT FICHE (14), EN DE OVERGEBLEVEN NUCLEAIRE ZONE 4 FICHES (9) BINNEN HANDBEREIK.
- GEEF ELKE SPELER EEN 6-ZIJDIGE DOBBELSTEEN (11).
- PLAATS DE 20-ZIJDIGE DOBBELSTEEN (12) BINNEN HANDBEREIK.
- PLAATS DE TURN-TRACKER/SKIP-A-TURN KAARTEN (15) BINNEN HANDBEREIK.

NU BEN JE KLAAR OM DE VS OVER TE NEMEN!



OVERZICHT

HET ULTIME DOEL VAN HET SPEL IS SIMPEL: **GA NAAR WASHINGTON D.C., CONFRONTEER EN OVERTUIG DE PRESIDENT EN WORDT DE NIEUWE LEIDER VAN DE VS.**

ALLE SPELERS BEGINNEN HET SPEL IN HAWAÏ EN BEWEGEN DOOR DE VS (EN MOGELIJK DOOR MEXICO EN/OF CANADA). ELKE SPELER SPELT EEN DICTATOR MET EEN EIGEN SPECIALE EIGENSCHAP. OP DIT GLORIEUZE PAD NAAR DE PRESIDENT IN WASHINGTON D.C. PROBEREN SPELERS NUCLEAIRE BASISSEN ONSCHADELIJK TE MAKEN. HOE MEER NUCLEAIRE BASISSEN DOOR EEN DICTATOR ONSCHADELIJK GEMAAKT WORDEN, HOE GROTER DE KANS VOOR HEM/HAAR IS OM DE PRESIDENT SUCCESVOL TE OVERTUIGEN EN DUS OM HET SPEL TE WINNEN.

ALGEMENE REGELS

DE SPELER DIE HET BESTE VERKLEED IS ALS DICTATOR MAG HET SPEL BEGINNEN. WE MOEDIGEN IEDEREEN AAN OM VALSE SNORREN, BAARDEN, HOEDEN OF PRUIKEN TE GEBRUIKEN EN OM MET EEN ACCENT TE SPREKEN. EEN ANDERE MOGELIJKHEID IS OM MET EEN 20-ZIJDIGE DOBBELSTEEN TE ROLLEN. DEGENE DIE HET HOOGSTE GOOIT BEGINT HET SPEL. HET SPEL WORDT MET DE KLOK MEE GESPEELD.

SOMMIGE KAARTEN KUNNEN AFWIJKEN VAN DE ALGEMENE REGELS! ALS ER PROBLEMEN OF ONENIGHEDEN ZIJN TIJDENS HET SPEL, BESLIST DE SPELER MET HET MEEST DOMINANTE ARGUMENT WAT ER GEBEURT. DIT BETEKEND NIET DAT DIT HET CORRECTE ARGUMENT IS, MAAR WE ZIJN DICTATORS!

ELKE DICTATOR HEEFT EEN SPECIALE EIGENSCHAP ZOALS OP DE DICTATOR KAART TE LEZEN IS. SOMMIGE KUNNEN ALLEEN TIJDENS JE EIGEN BEURT GEBRUIKT WORDEN, ANDERE OP ELK MOMENT. EEN AANTAL KUNNEN MAAR 1 KEER GEBRUIKT WORDEN, ANDERE ELKE BEURT.

BEURTVERLOOP

TIJDENS ZIJN/HAAR BEURT KRIJGT EEN DICTATOR MAXIMAAL 3 ACTIES. DICTATORS KUNNEN HUN ACTIES IN ELKE VOLGORDE, AANTAL OF COMBINATIE GEBRUIKEN.



LOOP (MAXIMAAL ÉÉN KEER PER BEURT!)

VERPLAATS JE MEEPLE VAN EEN LOCATIE NAAR EEN ANDERE DOOR DE WEG TE VOLGEN. DE  WORDT OOK GEBRUIKT VOOR ANDERE ELEMENTEN IN HET SPEL.



1 RAAP EEN KAART

GEBRUIK EEN ACTIE OM EEN KAART VAN HET COMMANDO DECK TE RAPEN. HET MAXIMUM AANTAL KAARTEN WAT JE IN JE HAND MAG HEBBEN AAN HET EINDE VAN JE BEURT IS 5. JE MAG MEER KAARTEN RAPEN DAN JE HANDLIMET. LEG AAN HET EINDE VAN JE BEURT HET TEVEEL AAN KAARTEN AF. ALS HET COMMANDO DECK LEEG IS SCHUD JE DE CORRESPONDERENDE AFLEGSTAPEL EN VOEG JE 3 NIEUWE WILLEKEURIGE FOUNDING FATHER KAARTEN TOE OM EEN NIEUW COMMANDO DECK TE MAKEN.

SPEEL EEN ACTIE/BEZITTING KAART



GEBRUIK HET AANTAL ACTIES ZOALS AANGEGEVEN STAAT OP DE KAART OM DE KAART TE SPELEN.

ACTIVEER EEN BEZITTING KAART



GEBRUIK HET AANTAL ACTIES ZOALS AANGEGEVEN STAAT NAAST EEN TOEPASSING OP DE BEZITTING KAART OM DE TOEPASSING TE ACTIVEREN.

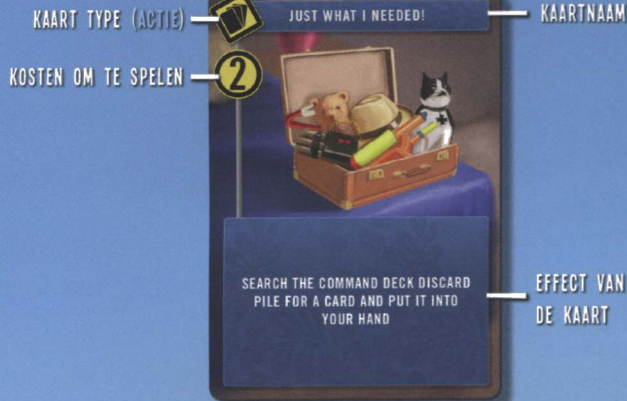
HET COMMANDO DECK

ER ZIJN 6 VERSCHILLENDE SOORTEN KAARTEN IN HET COMMANDO DECK:



ACTIE KAARTEN

DICTATORS MOGEN **ACTIE KAARTEN** ALLEEN TIJDENS HUN EIGEN BEURT SPELEN. SOMMIGE **ACTIE KAARTEN** KOSTEN MEER DAN 1 ACTIE OM TE SPELEN ZOALS AANGEGEVEN DOOR HET NUMMER AAN DE LINKERZIJDE VAN DE KAART.



INTERRUPTIE KAARTEN

DICTATORS MOGEN **INTERRUPTIE KAARTEN** OP ELK MOMENT SPELEN, OOK TIJDENS DE BEURT VAN IEMAND ANDERS. DEZE **INTERRUPTIE KAARTEN** KOSTEN GEEN ACTIE ZOALS AANGEGEVEN DOOR HET 0 SYMBOOL.



BEZITTING KAARTEN

DICTATORS MOGEN **BEZITTING KAARTEN** ALLEEN TIJDENS HUN EIGEN BEURT SPELEN. ALS JE EEN **BEZITTING KAART** SPEELT, PLAATS JE DEZE VOOR JE NEER. JE KUNT DE TOEPASSINGEN IN AL JE EIGEN BEURTEN ACTIVEREN TOTDAT JE KAART WEGGEHAALD WORDT. OM EEN TOEPASSING TE ACTIVEREN, GEBRUIK JE HET AANTAL ACTIES ZOALS AANGEGEVEN.



SPEEL RESTICTIES

COMMANDO KAARTEN KUNNEN EEN SPEEL RESTRICTIE EN EEN MEERDERE-BEURTEN SYMBOOL HEBBEN. EEN EVENTUELE RESTRICTIE STAAT WERGEGEVEN ONDER DE ACTIEKOST VAN DE KAART.



HET EFFECT VAN DE KAART IS ALLEEN BRUIKBAAR BINNEN DE VS.



DEZE KAART BLIJFT 2 BEURTEN VAN DE SPELER WAAROP DEZE KAART GESPEELD WERD LIGGEN.



DEZE KAART BLIJFT 3 BEURTEN VAN DE SPELER WAAROP DEZE KAART GESPEELD WERD LIGGEN.

FOUNDING FATHER KAARTEN

ALS JE EEN FOUNDING FATHER KAART RAAPT MOET JE DEZE ONMIDDELIJK LATEN ZIEN EN VERVOLGENS HET EFFECT UITVOEREN. NEE, JE MAG GEEN NIEUWE KAART TER VERVANGING RAPEN. DE FOUNDING FATHER KAART BLIJFT IN HET SPEL TOTDAT DEZE VERWIJDERD WORDT, TOTDAT JE EEN NIEUWE FOUNDING FATHER KAART RAAPT OF DOORDAT DEZE WEGGAAT DOOR HET MEEDERE-BEURTEN SYMBOOL (ZIE BOVEN). IN ALLE GEVALLEN WORDT DE FOUNDING FATHER KAART AFGELEGD OP EEN APARTE AFLEGSTAPEL NAAST DE OVERGEBLEVEN FOUNDING FATHER KAARTEN.



DEFCON KAARTEN

ALS EEN DEFCON KAART GERAAPT OF IN JE HAND GEPLAATST WORDT MOET JE DEZE ONMIDDELIJK LATEN ZIEN, WAARNA HET DEFCON NIVEAU OP HET SPEELBORD WORDT VERHOOGD EN HET EFFECT VAN HET NIEUWE BEHAALDE NIVEAU WORDT UITGEVOERD. NEE, JE MAG WEDEROM GEEN VERVANGENDE KAART RAPEN. NADAT HET EFFECT UITGEVOERD IS, LEG JE DE DEFCON KAART OP DE AFLEGSTAPEL VAN HET COMMANDO DECK. HET IS MOGELIJK OM EEN DEFCON KAART VAN DE AFLEGSTAPEL TE RAPEN MET MAO "ZE BONG" OF IN JE HAND TE PLAATSEN MET "JUST WHAT I NEEDED!".



TRIDENT NUCLEAR DETERRENT KAART

ALS DE TRIDENT NUCLEAR DETERRENT KAART GERAAPT OF IN JE HAND GEPLAATST WORDT, MOET JE DEZE ONMIDDELIJK LATEN ZIEN. ALS HET DE EERSTE KEER IS DAT DEZE KAART GERAAPT WORDT DIT SPEL PLAATS JE HET TRIDENT NUCLEAR DETERRENT FICHE OP DE AANGEGEVEN PLEK OP HET SPEELBORD IN DE GULF OF MEXICO. JE KUNT VANAF NU NAAR DEZE NIEUWE LOCATIE BEWEGEN. HET FICHE KAN MAAR ÉÉN KEER PER SPEL VERSCHIJNEN.

ALS HET DE TWEEDE KEER IS DAT DE KAART WORDT GERAAPT VERWIJDER JE HET FICHE VAN HET SPEELBORD. IN BEIDE GEVALLEN MAG JE WEDEROM GEEN VERVANGENDE KAART RAPEN. ALS EEN DICTATOR OP HET FICHE STAAT ALS DEZE VERWIJDERD WORDT VERPLAATST DIE DICTATOR NAAR GUANTANAMO BAY. HET IS MOGELIJK OM DE TRIDENT NUCLEAR DETERRENT KAART VAN DE AFLEGSTAPEL TE RAPEN MET MAO "ZE BONG" OF IN JE HAND TE PLAATSEN MET "JUST WHAT I NEEDED!".



EEN NUCLEAIRE BASIS ONSCHADELIJK MAKEN

ALLE NUCLEAIRE BASISSEN HEBBEN EEN CORRESPONDERENDE UNIEKE KAART.



Elke dictator kan kiezen hoeveel en in welke volgorde hij/zij de eigen nucleaire basissen onschadelijk maakt. Een dictator kan alleen zijn eigen nucleaire basissen onschadelijk maken! Nucleaire basissen van nucleaire zones 1, 2 en 3 tellen mee voor het aantal onschadelijk gemaakte nucleaire basissen wanneer je de president probeert te overtuigen. Nucleaire basissen van nucleaire zone 4 tellen niet mee! Deze geven je een willekeurige bonus.



OM EEN NUCLEAIRE BASIS ONSCHADELIJK TE MAKEN MOET JE AAN DE VOLGENDE EISEN VOLDOEN.

- JE MOET OP DE CORRECTE LOCATIE ZIJN, ZOALS GETOOND OP JE NUCLEAIRE BASIS KAART
- GEBRUIK JE  EN EEN EXTRA 
- ROLL EEN **3-6** MET EEN 6-ZIJDIGE DOBBELSTEEN.

ALS HET JE LUKT LEG JE DE NUCLEAIRE BASIS KAART ZICHTBAAR VOOR JE NEER. ALS HET JE NIET LUKT (DOOR BIJVOORBEELD EEN 1-2 TE ROLLEN OF DOORDAT EEN TEGENSTANDER EEN KAART SPEELT), HOUD JE DE KAART GEDEKT VOOR JE. ER IS GEEN STRAF VOOR HET FALEN. JE KUNT DE NUCLEAIRE BASIS OPNIEUW PROBEREN ONSCHADELIJK TE MAKEN ALS JE GENOEG ACTIES HEBT.



NUCLEAIRE ZONE 4

ALS JE EEN NUCLEAIRE BASIS VAN NUCLEAIRE ZONE 4 ONSCHADELIJK MAAKT NEEM JE HET FICHE EN KIJK JE NAAR HET ROMEINSE CIJFER AAN DE ONDERKANT. JE HOEFT HET CIJFER NIET TE LATEN ZIEN! HET CIJFER CORRESPONDEERT MET EEN SPECIALE BONUS ZOALS HIERONDER BESCHREVEN. JE KUNT DE SPECIALE BONUS EENMALIG ZONDER DAT HET EEN ACTIE KOST EN ALLEEN TIJDENS JE EIGEN BEURT INZETTEN (TENZIJ ANDERS VERMELD). HET EFFECT VAN HET FICHE KAN NIET GESTOPT WORDEN.

- I VERPLAATS JE MEEPLE NAAR WASHINGTON STATE OF WASHINGTON D.C.
- II MAAK ÉÉN VAN JE NUCLEAIRE BASISSEN ONSCHADELIJK.
- III JE KRIJGT EEN EENMALIGE +5 OP JE DOBBELSTEENWORP ALS JE PROBEERT DE PRESIDENT TE OVERTUIGEN. JE MAG KIEZEN OM DEZE BONUS NA JE ROL TE SPELEN.
- IV VERWISSEL JE DICTATOR KAART MET EEN ANDERE DICTATOR KAART VAN DE STAPEL. JE MAG JE NIEUWE DICTATOR KAART ZELF UITKIEZEN.
- V VERWISSEL VAN PLEK MET EEN ANDERE SPELER. DIT BETEKEND ALLES: DICTATOR KAART, HANDKAARTEN, MEEPLE, FICHES EN KAARTEN IN HET SPEL. JE MAG DEZE BONUS ALLEEN GEBRUIKEN IN DE BEURT DAT JE HET FICHE KRIJGT!
- VI JE MAG MEEPLES OP HET SPEELBORD MET ELKAAR VERWISSELEN. JE MAG ZELF BEPALEN WELKE EN HOEVEEL JE ER VERWISSELT.
- VII RAAP 5 PRESIDENTIËLE KAARTEN EN KIES ER ÉÉN. PLAATS DEZE KAART GEDEKT VOOR JE. SCHUD DE ANDERE KAARTEN DOOR HET PRESIDENTIËLE DECK. JE MAG ERVOOR KIEZEN OM DEZE KAART TE RAPEN IN PLAATS VAN EEN KAART VAN HET PRESIDENTIËLE DECK. JE MAG DEZE KAART MAAR ÉÉN KEER RAPEN. LEG DE KAART NA GEBRUIK AF.
- VIII TOON DE BOVENSTE 6 COMMANDO KAARTEN EN PLAATS DEZE IN JE HAND. JE MAG DEZE KAARTEN GRATIS SPELEN DEZE BEURT. SCHUD EVENTUEEL GETOONDE GEBEURTENIS KAARTEN TERUG IN HET COMMANDO DECK.
- IX TOON DIT FICHE WANNEER DEFCON NIVEAU 1 BEHAALT WORDT. JE WINT HET SPEL.
- X RAAP 3 COMMANDO KAARTEN EN 3 FOUNDING FATHER KAARTEN. SCHUD DEZE EN GEEF ELKE TEGENSTANDER EEN WILLEKEURIGE KAART. SCHUD DE OVERGEBLEVEN KAARTEN DOOR HET COMMANDO DECK.
- XI VERWIJDER ALLE NUCLEAIRE ZONE 4 FICHES VAN HET SPEELBORD.
- XII VERWISSEL JE DICTATOR KAART MET EEN DICTATOR KAART VAN EEN TEGENSTANDER. ALS JE WISSELT MET JOSEPH "THE MAN OF STEAL", RAAPT DIE SPELER EEN NUCLEAIRE ZONE 1 KAART.

XIII TOON DIT FICHE ALS JE EEN FOUNDING FATHER KAART RAAPT OF KRIJGT. GEEF DIE FOUNDING FATHER KAART AAN EEN TEGENSTANDER NAAR KEUZE.

XIV RAAP 10 KAARTEN. SCHUD EVENTUEEL GERAAPTE GEBEURTENIS KAARTEN TERUG IN HET COMMANDO DECK.

XV VERWIJDER  FICHES EN  FICHES OP HET SPEELBORD NAAR KEUZE.

TRIDENT NUCLEAR DETERRENT

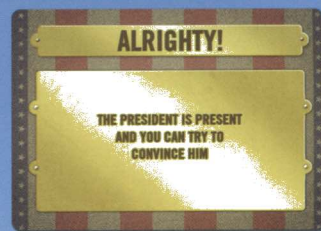


DE TRIDENT NUCLEAR DETERRENT HEEFT ZOVEEL NUCLEAIRE KERNOPPEN (NUCLEAIRE ZONE 4 FICHES) BIJ ZICH ALS DAT ER DICTATORS ZIJN. ZOLANG HET TRIDENT NUCLEAR DETERRENT FICHE OP HET SPEELBORD LIGT, MAG ELKE DICTATOR DE NUCLEAIRE KERNOPPEN PROBEREN ONSCHADELIJK TE MAKEN. HET ONSCHADELIJK MAKEN VAN DE NUCLEAIRE KERNOPPEN WERKT HETZELFDE ALS EEN NUCLEAIRE BASIS. ALS JE EEN NUCLEAIRE KERNOOP ONSCHADELIJK MAAKT, RAAP JE EEN WILLEKEURIG ONGEBRUIKT NUCLEAIRE ZONE 4 FICHE.

CONFRONTEREN & OVERTUIGEN VAN DE PRESIDENT

OM DE PRESIDENT TE CONFRONTEREN VOLG JE DE VOLGENDE STAPPEN:

- STA MET JE MEEPLE IN WASHINGTON D.C.
- AAN HET BEGIN VAN JE BEURT RAAP JE EEN KAART VAN HET PRESIDENTIËLE DECK EN LAAT JE DEZE AAN ALLE SPELERS ZIEN. DIT KOST GEEN ACTIE.
- ALS DE PRESIDENT AANWEZIG IS ZOALS AANGEGEVEN OP DE KAART ("THE PRESIDENT IS PRESENT"), HEB JE HEM SUCCESVOL GECONFRONTEERD EN MOET JE HEM GAAN OVERTUIGEN. DIT KOST JE HELE BEURT.

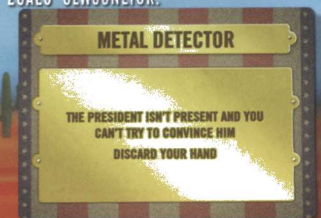


OM DE PRESIDENT TE OVERTUIGEN ROL JE MET EEN 20-ZIJDIGE DOBBELSTEEN. KIJK NAAR DE ONDERSTAANDE TABEL OM HET MINIMALE RESULTAAT VAN JE DOBBELSTEENROL TE ZIEN. DIT IS AFHANKELIJK VAN HET AANTAL NUCLEAIRE BASISSEN DIE JIJ ONSCHADELIJK HEBT GEMAAKT.

# ONSCHADELIJK GEMAAKTE NUCLEAIRE BASISSEN (ZONE 1-2-3)	MINIMUM DOBBELSTEENROL
0	20
1	18
2	14
3	8

ALS JE SLAGT EN NIEMAND JE TEGENHOOD HEB JE HET SPEL GEWONNEN!

ALS JE ER NIET IN SLAGT DE PRESIDENT TE OVERTUIGEN MAG JE HET DE VOLGENDE BEURT WEER PROBEREN. JE MOET DAN WEL WEER EERST ALLE BOVENSTAANDE STAPPEN DOORLOPEN. ALS DE PRESIDENT NIET AANWEZIG IS ("THE PRESIDENT ISN'T PRESENT"), LUKT HET JE NIET OM HEM TE CONFRONTEREN. VOER HET EFFECT VAN DE KAART UIT (ALS DAT ER IS) EN SPEEL JE BEURT ZOALS GEWOONLIJK.



DE KAART

INTERNATIONALE VLUCHTEN

EEN INTERNATIONALE VLUCHT WORDT AANGEDUID MET EEN STIPPELLIJN OP HET SPEELBORD. OM VIA EEN **INTERNATIONALE VLUCHT** TE BEWEGEN GEBRUIK JE EEN  EN EEN  EXTRA.



NUCLEAIRE ZONES

HET SPEELBORD IS VERDEELD IN 4 NUCLEAIRE ZONES. ELKE NUCLEAIRE ZONE BESTAAT UIT VERSCHILLENDE LOCATIES MET EN ZONDER EEN NUCLEAIRE BASIS. JE KUNT EEN NUCLEAIRE BASIS HERKENNEN AAN HET NUCLEAIRE SYMBOOL .



TIJDSZONES

HET SPEELBORD IS VERDEELD IN TIJDSZONES. DEZE ZIJN TE HERKENNEN AAN DE ORANJE LIJNEN. TIJDSZONES WORDEN ALLEEN IN DE VS GEBRUIKT. HAWAÏ HEEFT HAAR EIGEN TIJDSZONE.

AANGRENZENDE STATEN

DE VS IS VERDEELD IN STATEN. ELKE STAAT HEEFT EEN OF MEERDERE LOCATIES, WELKE VERBONDEN ZIJN DOOR MIDDEL VAN WEGEN. DAARNAAST GRENST ELKE STAAT AAN HAAR NABURIGE STATEN (ADJACENT). DIT BETEKEND DAT ER GEEN VERBINDING VIA EEN WEG HOEFT TE ZIJN.

LET OP: HAWAÏ GRENST AAN GEEN ENKELE ANDERE STAAT.

WASHINGTON D.C.

IN HET SPEL WORDT WASHINGTON D.C. ALS EEN EIGEN STAAT GEZIEN. DEZE GRENST AAN PENNSYLVANIA, MARYLAND, WEST VIRGINIA, VIRGINIA EN DE CIA HQ.



SPECIALE LOCATIES

EENKELE KAARTEN REFEREREN NAAR SPECIALE LOCATIES:



GUANTANAMO BAY



CIA HEADQUARTERS



AREA 51

WEGBLOKKADE & VLEGVIJE ZONES FICHES

EEN  KAN ALLEEN OP EEN WEG GEPLAATST WORDEN. ER KAN NIET MEER DAN EEN FICHE OP EEN WEG LIGGEN. ALS ER OP EEN WEG EEN  FICHE LIGT IS DE WEG GEBLOKKEERD EN KUNNEN SPELERS NIET VIA DEZE WEG BEWEGEN. ER IS NU EEN ANDERE KAART NODIG OM DE TOKEN WEG TE HALEN OF OM ERLANGS TE BEWEGEN.

EEN  KAN ALLEEN GEPLAATST WORDEN OP EEN TIJDSZONE. ALS OP EEN TIJDSZONE EEN  FICHE LIGT, KUNNEN SPELERS GEEN INTERNATIONALE VLUCHT NEMEN OF EEN HELICOPTER SPELEN OM IN, UIT OF OVER DEZE TIJDSZONE TE BEWEGEN.

GEAVANCEERDE REGELS

OVERSLAAN VAN BEURTEN EN MEERDERE-BEURTEN KAARTEN

Sommige kaarten laten je een beurt overslaan. Het overslaan van beurten is cumulatief. Zie **VOORBEELD 1**. Als je een beurt moet overslaan, leg je een "SKIP-A-TURN" kaart voor je neer.



Sommige kaarten blijven langer dan 1 beurt in het spel. Als je een meerdere-beurtenkaart tijdens je eigen beurt krijgt, telt dat als de eerst beurt van de kaart. Om aan te geven hoeveel beurten een kaart in het spel blijft liggen, kun je de "TURN-TRACKER" kaart gebruiken. Als je een beurt moet overslaan telt die beurt niet mee voor de meerdere-beurten kaart. Zie **VOORBEELD 2**.



VOORBEELD 1

JOSEPH "THE MAN OF STEAL" SPEELT EEN "AMTRAK" EN BEWEEGT VAN OKLAHOMA NAAR OHIO. HIJ MOET ZIJN VOLGENDE BEURT OVERSLAAN VANWEGE "AMTRAK". JOSEPH'S BEURT EINDIGT EN WORDT GEVOLGD DOOR FIDEL "THE FIDDLER" DIE EEN "EMP" SPEELT IN OHIO. JOSEPH MOET NU NOG EEN "VOLGENDE" BEURT OVERSLAAN. OMDAT DE VOLGENDE BEURT PAS BEGINT ALS JOSEPH EEN BEURT HEEFT OVERGESLAGEN VANWEGE "AMTRAK", MOET HIJ TWEE BEURTEN IN TOTAAL OVERSLAAN.

VOORBEELD 2

IN HET VOORBEELD ZOALS HIERVOOR BESCHREVEN RAAPT JOSEPH "THE MAN OF STEAL" EEN FOUNDING FATHER KAART IN DEZELFDE BEURT DAT HIJ "AMTRAK". HEEFT GESPEELD. HET IS GOUVERNEUR MORRIS! JOSEPH KAN AAN HET EINDE VAN ZIJN BEURT GEEN KAART AFLEGGEN EN VERLIEST ZIJN "VOLGENDE" BEURT. OMDAT HET OVERSLAAN VAN EEN BEURT CUMULATIEF IS MOET HIJ NU IN TOTAAL 3 BEURTEN OVERSLAAN ("AMTRAK", "EMP" EN GOUVERNEUR MORRIS). GOUVERNEUR MORRIS BLIJFT IN TOTAAL 3 VAN JOSEPH ZIJN BEURTEN IN HET SPEL. DIT IS INCLUSIEF DE BEURT WAARIN HIJ GOUVERNEUR MORRIS HEEFT GERAAPT, MAAR EXCLUSIEF DE BEURTEN DIE HIJ MOET OVERSLAAN. DUS DE 2 BEURTEN DIE GOUVERNEUR MORRIS NOG MOET BLIJVEN LIGGEN BEGINNEN PAS TE TELLEN NA HET OVERSLAAN VAN 3 BEURTEN.

DE MOEILIKHEIDSGRAAD AANPASSEN

Sommige spelers vinden het fijn om het spel makkelijker of moeilijker te maken. Hier zijn enkele opties:

VERHOOG DE MOEILIKHEIDSGRAAD:

- VOEG MEER FOUNDING FATHER KAARTEN TOE AAN HET COMMANDO DECK.
- VOEG DE "OOPS" KAART TOE AAN HET PRESIDENTIËLE DECK.
- ZET HET STARTNIVEAU VAN DEFCON OP NIVEAU 4 IN PLAATS VAN NIVEAU 5.

VERLAAG DE MOEILIKHEIDSGRAAD:

- VERWIJDER ENKELE OF ALLE FOUNDING FATHER KAARTEN UIT HET COMMANDO DECK.
- VERWIJDER EEN DEFCON KAART VAN HET COMMANDO DECK EN/OF HET PRESIDENTIËLE DECK.

VEELGESTELDE VRAGEN

MOET IK AL MIJN ACTIES GEBUIKEN?

NEE! JE KUNT MINDER DAN 3 ACTIES GEBUIKEN TIJDENS JE BEURT.

ALS EEN KAART "MOVE" ZEGT, TELT DAT ALS MIJN  ?

NEE! KAARTEN DIE JE  GEBUIKEN TONEN DAT SPECIFIEKE SYMBOOL.

ALS EEN KAART "MOVE" ZEGT, MAG IK DIE "MOVE" ALS EEN  GEBUIKEN?

NEE! "MOVE" IS NIET HETZELFDE ALS .

KAN IK LANGS EEN  BEWEGEN MET EEN AMTRAK OF HELICOPTER?

JAZEKER! DE AMTRAK EN DE HELICOPTER LATEN JE NIET OVER DE WEGEN BEWEGEN.

KAN IK EEN FOUNDING FATHER KAART MET CENSORSHIP VERWIJDEREN?

JAZEKER!

KAN IK EEN **INTERRUPTIE** KAART SPELEN ALS IK DE FOUNDING FATHER KAART JOHN ADAMS HEB?

JAZEKER!

ALS IK DE FOUNDING FATHER KAART SIGNING THE DECLARATION RAAP, MAG IK DAN MIJN HUIDIGE FOUNDING FATHER KAART VERWIJDEREN?

JAZEKER!

WAT MOET IK DOEN ALS DEFCON NIVEAU 2 WORDT BEHAALT EN ER MINDER DAN 20 KAARTEN IN HET COMMANDO DECK OVER ZIJN?

PLAATS ALLE KAARTEN DIE NOG IN HET COMMANDO DECK ZITTEN IN DE AFLEGSTAPEL, MAAR HOUD ALLE RESTERENDE GEBEURTENIS KAARTEN APART. SCHUD DE AFLEGSTAPEL EN GA DOOR MET KAARTEN IN DE AFLEGSTAPEL TE PLAATSEN, TOTDAT JE 20 KAARTEN HEBT BEHAALT. VOEG DAARNA DE GEBEURTENIS KAARTEN DIE JE APART HEBT GEHOUDEN WEER TOE SAMEN MET 3 NIEUWE FOUNDING FATHER KAARTEN ZOALS GEWOONLIJK. SCHUD VERVOLGENS HET COMMANDO DECK.

ALS IK **BRIBERY**, SPEEL, SPEEL IK DAN MET MIJN EIGEN KAARTEN EN **DICTATOR** KAART?

NEE! JE NEEMT TIJDELIJK DE PLEK IN VAN DE GEKOZEN TEGENSTANDER. JE SPEELT MET ZIJN/HAAR KAARTEN, KRIJGT AL ZIJN/HAAR NUCLEAIRE BASIS KAARTEN TE ZIEN EN JE MAG ZIJN/HAAR DICTATOR EIGENSCHAP GEBUIKEN. JE MAG OOK ZIJN/HAAR MEEPLE BEWEGEN ALS JE ERVOOR Kiest OM TE BEWEGEN.

KUNNEN DE KAARTEN DIE IK GRATIS MAG SPELEN MIDDELS NUCLEAIRE ZONE 4 FICHE VIII TEGENGEHOUDEN WORDEN?

ALS JE DE KAARTEN GRATIS SPEELT IN DE BEURT DAT JE HET FICHE GEBUIKT KUNNEN ZE NIET TEGENGEHOUDEN WORDEN. ALS JE DE KAARTEN IN EEN LATERE BEURT SPEELT KUNNEN ZE TEGENGEHOUDEN WORDEN ZOALS GEWOONLIJK.

ALS IK **MUTUALLY ASSURED DESTRUCTION** SPEEL EN EEN TEGENSTANDER HEEFT GEEN KAARTEN OP HAND OM AF TE LEGGEN, WIL DAT ZEGGEN DAT IK AUTOMATISCH TOT MAXIMAAL 3 STATEN MAG BEWEGEN?

ALS EEN TEGENSTANDER GEEN KAARTEN OP HAND HEEFT KAN HIJ/ZIJ OOK GEEN KAART AFLEGGEN. OMDAT DE KAART ZEGT 'MITS MOGELIJK' ('IF ABLE') TELT DIE TEGENSTANDER NIET MEE VOOR HET AFLEGGEN VAN KAARTEN. ALS DE ANDERE TEGENSTANDERS EEN KAART AFLEGGEN MAG JE NIET BEWEGEN.

SNEAKING ACROSS ZEGT "NEEM EEN INTERNATIONALE VLUCHT" (TAKE AN INTERNATIONAL FLIGHT). WIL DAT ZEGGEN DAT IK HET OVERAL KAN GEBUIKEN?

NEE! JE MOET JE IN EEN LOCATIE BEVINDEN MET EEN INTERNATIONALE VLUCHT (STIPPELLIJN) OM DIT TE GEBUIKEN.

ALS IK IN EEN TIJDSZONE BEN MET EEN  KAN IK DAN EEN **STEALTH FIGHTER** GEBUIKEN OM NAAR EEN LOCATIE BUITEN DE VS TE BEWEGEN?

JAZEKER! EEN **STEALTH FIGHTER** WORDT NIET BEPERKT DOOR .

WAAROM ZOU IK DE KAART **ENGINEER** SPELEN?

JE GEBUIKT ALLEEN  IN PLAATS VAN JE  PLUS EEN EXTRA  DIT BETEKEND DAT JE MOGELIJK JE NUCLEAIRE BASIS EEN TWEEDE KEER ONSCHADELIJK KUNT PROBEREN TE MAKEN IN DEZELFDE BEURT.

BLACKMAIL BOX HEEFT EEN TOEPASSING WELKE  KOST OM TE ACTIVEREN. WIL DAT ZEGGEN DAT IK DIT TIJDENS IEMAND ANDERS ZIJN/HAAR BEURT KAN GEBUIKEN NET ZOALS EEN **INTERRUPTIE** KAART?

NEE! JE KUNT EEN TOEPASSING VAN EEN **BEZITTING** KAART ALLEEN TIJDENS JE EIGEN BEURT ACTIVEREN.



WANNEER EEN KAART ZEGT DAT IK LANGS EEN  MAG BEWEGEN, KAN IK DIE KAART DAN GEBRUIKEN OM TE BEWEGEN ALS ZICH GEEN  OP DE WEG BEVINDT?

NEE! JE KUNT ALLEEN LANGS EEN  BEWEGEN ALS ZICH OP DIE WEG EEN  BEVINDT.

KAN IK EEN DEFCON KAART RAPEN MET JUST WHAT I NEEDED!?

JAZEKER! LET WEL OP DAT DE DEFCON KAART ONMIDDELIJK GETOOND DIENT TE WORDEN, WAARNA HET DEFCON NIVEAU OP HET SPEELBORD 1 WORDT VERHOOGD EN HET EFFECT VAN HET NIEUWE BEHAALDE NIVEAU UITGEVOERD WORDT.

MOET IK MET EEN DOBBELSTEEN ROLLEN OM DE KAART HACKER TE GEBRUIKEN?

NEE! JE MAAKT JE NUCLEAIRE BASIS ONSCHADELIJK ZONDER MET EEN DOBBELSTEEN TE MOETEN ROLLEN. HET KAN NOG STEEDS TEGENGEHOUDEN WORDEN DOOR TEGENSTANDERS!

ALS IK KIM "THE YOUNG-ONE" HEB EN IK KIES EEN DICTATOR EIGENSCHAP OM TIJDENS HET SPEL TE GEBRUIKEN, MAG IK DIE EIGENSCHAP MEER DAN EENS GEBRUIKEN?

JAZEKER! JE KUNT DE EIGENSCHAP ELKE BEURT GEBRUIKEN (TENZIJ ANDERS VERMELD).

WAAROM ZOU IK DE KAART MORALE BOOST SPELEN?

SOMMIGE SPELERS VERWARREN DE TERMEN 'BEURT' ('TURN') EN 'ACTIE' ('ACTION'). TIJDENS JE BEURT HEB JE 3 ACTIES. DIT BETEKEND DAT JE MET MORALE BOOST EEN VOLLEDIG NIEUWE BEURT KRIJGT MET 3 NIEUWE ACTIES.



WWW.BLACKBOXADVENTURES.COM

INFO@BLACKBOXADVENTURES.COM

GAME DESIGNERS

BAS DAMOISEAUX

BART LATTEN

ALINA MANZHELEVSKA

MOHAMED ABDULKADIR

ARTWORK

FREDERICK VAN DE BUNT

WWW.FREDERICKVANDEBUNT.NL

© 2016 BLACK BOX ADVENTURES. ALL RIGHTS RESERVED. NO PART OF THIS PRODUCT MAY BE REPRODUCED WITHOUT SPECIFIC PERMISSION. REVENGE OF THE DICTATORS, BLACK BOX ADVENTURES AND THEIR LOGOS ARE TRADEMARKS OF BLACK BOX ADVENTURES. VISUALS ARE NOT BINDING. COLOR AND DETAIL MAY VARY. WARNING! THIS PRODUCT CONTAINS SMALL PARTS THAT CAN BE SWALLOWED AND MAY NOT BE SUITABLE FOR USE BY CHILDREN UNDER 36 MONTHS. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 3 YEARS OF AGE OR YOUNGER. PLEASE KEEP THIS INFORMATION FOR FURTHER REFERENCE. MADE IN THE NETHERLANDS

REVENGE OF THE DICTATORS
EERSTE EDITIE AUGUSTUS 2016

SNELLE REFERENTIE

BEURTVERLOOP

EEN SPELER HEEFT EEN MAXIMUM VAN 3 ACTIES PER BEURT. TE GEBRUIKEN IN ELKE COMBINATIE EN ELKE HOEVEELHEID.

LOOP  (MAX ÉÉN KEER): BEWEEG ÉÉN KEER VIA EEN WEG

RAAP  : RAAP EEN KAART VAN HET COMMANDO DECK

SPEEL    : SPEEL EEN ACTIE OF BEZITTING UIT JE HAND

ACTIVEER      : ACTIVEER EEN TOEPASSING VAN EEN BEZITTING

LET OP: JE KUNT EEN **INTERRUPTIE KAART** OP ELK MOMENT SPELEN ZONDER DAT DIT EEN ACTIE KOST.

ONSCHADELIIK MAKEN VAN JE NUCLEAIRE BASIS OF NUCLEAIRE KERNKOP

- STA IN DE CORRECTE LOCATIE
- GEBRUIK JE  PLUS EEN EXTRA 
- ROL EEN 3-6 MET EEN 6-ZIJDIGE DOBBELSTEEN

CONFRONTEREN & OVERTUIGEN VAN DE PRESIDENT

- STA IN WASHINGTON D.C.
- AAN HET BEGIN VAN JE BEURT RAAP JE EEN PRESIDENTIËLE KAART EN LAAT JE DEZE ZIEN. DIT KOST GEEN ACTIE.
- ALS DE PRESIDENT AANWEZIG IS, ROL JE EEN MINIMUM NUMMER MET EEN 20-ZIJDIGE DOBBELSTEEN. ZIE HIERONDER.

UNSCHADELIJK GEMAakte
NUCLEAIRE BASISSEN (ZONE 1-2-3) MINIMUM DOBBELSTEENROL

0	20
1	18
2	14
3	8

BELANGRIJK: NUCLEAIRE ZONE 4 TELT NIET MEE TIJDENS HET OVERTUIGEN VAN DE PRESIDENT, MAAR GEEFT JE EEN NUCLEAIRE ZONE 4 FICHE.

INTERNATIONALE VLUCHT

GEBRUIK JE  PLUS EEN EXTRA .

WANNEER EEN GEBEURTENIS KAART GERAAPT OF IN JE HAND GEPLAATST WORDT, MOET JE DEZE **ONMIDDELIJK LATEN ZIEN** EN HET **EFFECT UITVOEREN**.

HANDLIIMIET IS 5 KAARTEN. LEG HET TEVEEL AAN KAARTEN AAN HET EINDE VAN JE BEURT AF.

SYMBOLLEN OP KAARTEN

-  EEN LOOP ACTIE.
-  KOST GEEN ACTIE OM TE SPELEN OF ACTIVEREN.
-  KOST 1 ACTIE OM TE SPELEN OF ACTIVEREN.
-  KOST 2 ACTIES OM TE SPELEN OF ACTIVEREN.
-  KOST 3 ACTIES OM TE SPELEN OF ACTIVEREN.

 EFFECT VAN DEZE KAART IS ALLEEN BRUIKBAAR BINNEN DE VS.

 BLIJFT 2 BEURTEN IN HET SPEL BIJ DE SPELER WAAROP DEZE KAART GESPEELD WERD.

 BLIJFT 3 BEURTEN IN HET SPEL BIJ DE SPELER WAAROP DEZE KAART GESPEELD WERD.

 EEN WEGBLOKKADE FICHE. VIA DEZE WEG KAN NIET BEWOGEN WORDEN.

 EEN VliegVRIJE ZONE FICHE. SPELERS KUNNEN NIET IN, UIT, OF OVER DEZE TIJDZONE BEWEGEN MET EEN INTERNATIONALE VLUCHT OF HELICOPTER.

 EEN ACTIE KAART.

 EEN BEZITTING KAART.

 EEN INTERRUPTIE KAART.