

Herfstboom met rood tekstvlak: kwartetten van de groep 'Voor de uitvaart'.
Winterboom met grijs tekstvlak: kwartetten van de groep 'Tijdens de uitvaart'.
Lenteboom met blauw tekstvlak: kwartetten van de groep 'Na de uitvaart'.



De zomerboom is op de achtergrond van de doos te zien.

De achterkant

Alle kaarten hebben dezelfde achterkant.



Hoofdstuk 2: Hoe speel je het spel?

De spelregels van kwartetten zijn simpel. Iedereen kan direct meespelen.

2.1 Het delen van de kaarten

De kaarten van de gekozen kwartetten (minimaal negen kwartetten per spel) worden geschud, de voorkant is daarbij niet zichtbaar. Er zijn minimaal twee en maximaal zes spelers. Iedere speler krijgt zes kaarten. De kaarten die over zijn, vormen samen de 'pot'.

De spelers pakken de kaarten zo op dat iedere speler alleen zijn eigen kaarten kan zien. Als iemand direct na het delen al een kwartet heeft (vier kaarten die bij elkaar horen), moet hij of zij dit open op tafel leggen.

De speler die rechts zit van de persoon die de kaarten heeft geschud en gedeeld, is als eerste aan de beurt en mag beginnen.

2.2 Spelregels

De speler die aan de beurt is mag één kaart vragen aan één medespeler.

Dit mag **alléén** een kaart zijn die hoort bij één van de kwartetten van zijn of haar eigen kaarten.

*Voorbeeld: je hebt de kaart 'Rouwmotor' van het kwartet 'Rouwvervoer'.
Je vraagt dan aan één medespeler bijvoorbeeld de kaart 'Loopkoets' van het kwartet 'Rouwvervoer'.*

Als de medespeler de kaart **niet** heeft, zegt hij of zij dat en trekt de speler die aan de beurt was een kaart uit de pot. De beurt gaat over naar degene aan wie de kaart werd gevraagd.

Als de medespeler de kaart **wel** heeft, moet hij of zij deze aan de speler geven die de kaart vroeg. Vervolgens mag degene die aan de beurt was weer een nieuwe kaart vragen, aan dezelfde of een andere medespeler.

Als een speler alle kaarten van een kwartet heeft, moet hij of zij deze direct zichtbaar op tafel leggen.

Als een speler geen kaarten meer heeft is het spel voor hem of haar voorbij.

Het kwartetspel is voorbij als geen van de spelers nog kaarten heeft. De speler met de meeste kwartetten is de winnaar van het kwartetspel.

2.3 Speltip

Goed opletten is belangrijk om te winnen: als iemand een kaart vraagt, weet je dus zeker dat hij of zij zelf ook een kaart van dat kwartet heeft. Als jij ook een kaart van dat kwartet in je hand hebt (en deze niet wordt gevraagd), kan je - zodra je aan de beurt bent - de kaart van deze medespeler vragen.

Ook als je niet aan de beurt bent, moet je dus goed opletten en onthouden wie welke kaart vraagt. Zo kun je als de kans zich voordoet de kaarten vragen die jij nodig hebt.

2.4 Regels

Vanwege de mogelijke emotionele impact van *Niet hier, wel dichtbij*, is het raadzaam de volgende regels te hanteren:

- Ga zorgvuldig om met wat er verteld wordt.
- Alle emoties mogen worden geuit.
- Iedereen bepaalt zelf of hij of zij iets wel of niet deelt met de andere spelers.
- Als iemand iets zegt, luisteren de anderen.
- Praat vanuit de ik-vorm.
- Praat niet voor en over een ander.
- Als je het moeilijk hebt, vertel dan aan de andere spelers wat je graag wilt.
- Probeer in de groep te blijven.
- Houd rekening met elkaar, doe niet iets wat de ander niet wil of niet fijn vindt.
- Geef elkaar de tijd om rustig te vertellen en emoties te delen.
- Help elkaar als iemand het moeilijk heeft.

