

# THE GAME

## De Winnaar

De winnaar is diegene van de twee spelers die als eerste een van zijn 5 stukken vanaf zijn eigen basis op de basis van zijn tegenspeler krijgt.

### De Regels

1. Het spel wordt gespeeld door twee spelers die elk vijf stukken hebben met hetzelfde teken erop.
2. Beide spelers moeten beginnen met hun stukken naast het bord, in die hoek waar het teken voorkomt dat ook op hun stukken staat. Dit is de basis.  
De eerste speler nu moet een van zijn stukken over vijf vlakken op het bord verschuiven. Het eerste vlak moet altijd de basis zijn.  
Het schuiven moet of horizontaal of vertikaal, maar mag niet diagonaal gebeuren.  
Gedurende het schuiven over de vlakken mag tweemaal van richting verandert worden. De speler mag evenwel niet terugkeren op het vlakje van waaraf hij begonnen is.
3. De tweede speler zet nu zijn eerste stuk op het bord en zo gaat het om en om totdat alle stukken op het bord staan.
4. Doormiddel van het om de beurt schuiven moeten de spelers trachten een van hun stukken op de basis van de tegenstander te krijgen.
5. Het is niet toegestaan over een stuk op het bord heen te springen.
6. Wanneer men met de laatste van zijn vijf schuifbewegingen op een stuk van zijn tegenstander terechtkomt kan men dit neutraliseren door er bovenop te blijven staan.

De tegenstander mag het stuk dan niet bewegen totdat het bovenop hem staande stuk weer verplaatst is, behalve.

7. Wanneer hij kans ziet een van zijn stukken weer bovenop het stuk te plaatsen dat reeds op zijn eerste stuk stond. Dan namelijk is het stuk met het teken dat in de minderheid is "geslagen", en moet voor de rest van het spel van het bord verdwijnen.
8. Geen van beide spelers mag langer dan 3 beurten een van zijn stukken op zijn eigen basis laten staan.
9. Wanneer de tegenstander een stuk op zijn basis heeft staan, heeft men het spel niet gewonnen door een van zijn eigen stukken bovenop dit stuk te plaatsen. De basis is alleen maar geneutraliseert en wordt pas veroverd wanneer nog een stuk op de twee eerder geplaatsten wordt gezet.

Wanneer dit niet mogelijk is kan de basis pas bezet worden wanneer deze eerst van stukken is vrijgemaakt.

N.B. De regels laten toe dat meer dan een stuk van een speler op een vlakje mag staan.