

# Opgeruimd staat netjes!

Orden alles snel en win

Een spannend zoekspel voor 2-4 kleine chaoten vanaf 5 jaar.

**Auteur:** Kirsten Hiese  
**Illustration:** René Amthor  
**Redactie:** Robin Eckert  
**Spelduur:** ca. 15 minuten



Elk kind weet: wanneer de ouders weg zijn, begint het feest thuis pas echt! De auto rijdt de oprit af en al snel ontploffen de speelgoeddozen van de kids op de vloer van de kinderslaapkamer. Ze worden omgekiept, er wordt door de spullen gerommeld en het plezier is op topniveau! Vandaag wordt er hard gespeeld. Maar wacht even ... horen jullie dat ook? Is dat de auto van mama? O nee, snel alles terug in de dozen! Maar wat hoort nu ook weer in welke doos en waar ligt het nu? De rest van de chaos moet maar onder het bed. Het belangrijkste is dat alles weg is vóór de deur opengaat!

**Wie bij het spelen het snelst alles opruimt, wint.**

## Spelinhoud



3 houten  
staafjes



36 speelgoed-  
kaartjes



15 chaoskaartjes  
in 3 verschillende  
kleuren en vormen



36 dozen en bedden  
(kaartjes)

## Spelvoorbereiding

Elke speler neemt een bedkaartje en legt dat voor zich neer. De speelgoedkaarten worden willekeurig over het midden van de tafel verdeeld. Ze mogen ook over elkaar heen liggen. Houd in het midden een klein stukje leeg en leg daar de volgende staafjes neer:

- Bij 2 spelers: het gele staafje
- Bij 3 spelers: het groene en oranje staafje
- Bij 4 spelers: de drie staafjes

Schud de 36 dooskaartjes en geef elke speler 6 kaarten met de afbeelding naar beneden. Leg de chaoskaartjes aan de kant.



## Spelverloop

Het spel verloopt in verschillende ronden.

Een ronde bestaat altijd uit:

- **OPRUIMEN**
- **CONTROLLEREN**
- **VERSTOPPEN**



## OPRUIMEN

Jullie willen al jullie dozen zo snel mogelijk vullen met de bijpassende speelgoedkaartjes die op de tafel liggen. Op elke doos zijn twee soorten speelgoed afgebeeld. Op elk speelgoedkaartje staat één stuk speelgoed per kant afgebeeld. Maar let op: elk speelgoedkaartje past maar bij één doos!

### Bijvoorbeeld:

Voor de doos met de graafmachine en de pop, moet je het speelgoedkaartje met de graafmachine aan de ene kant en de pop aan de andere kant vinden.



Bij het opruimen mag je maar één hand gebruiken. De andere hou je achter je rug.

Op het teken, 'Oooooopruimen', gaat het beginnen! Draai nu snel je dozen om.

Neem een speelgoedkaartje van de tafel en bekijk de voor- en achterkant goed. **Hoort deze bij één van jullie dozen?**

**Ja?** Super, leg het speelgoedkaartje op de passende doos.

**Nee?** Jammer! Leg het speelgoedkaartje weer terug op tafel.

Vervolgens gaat het spel verder.

### Hebben jullie al jullie dozen gevuld met speelgoed?

Pak snel het langste staafje dat nog in het midden ligt en leg het voor je neer. Zodra iemand het laatste staafje uit het midden neemt, is het opruimen afgelopen.

Als je een speelgoedkaartje niet kunt vinden, kan het zijn dat een andere speler het verkeerd in zijn/haar doos heeft gelegd. Als je zeker weet dat het ontbrekende speelgoedkaartje niet meer op tafel ligt, mag je ondanks je lege doos een staafje nemen.



## CONTROLLEREN

*Er zijn altijd nog spullen waarvan je ouders niets mogen weten en die snel verstopt moeten worden!*

Controleer eerst of jullie alles goed opgeruimd hebben. Bekijk daarvoor de speelgoedkaartjes van de medespeler die links van je zit. Dit kunnen jullie tegelijkertijd doen.

Ligt er een speelgoedkaartje op een doos die daar niet hoort?

Ja? Oh, hier was een sloddervos aan het werk! Duidelijke zaak, die zorgt voor de chaos.

- Elke speler waarbij ten minste één verkeerd opgeruimd speelgoedkaartje wordt gevonden, moet een **rood chaoskaartje** nemen.
- Alle andere spelers hoeven deze ronde geen chaoskaartje te nemen.

Nee? Goed opgeruimd! Maar wat doen we met de chaos?

- Alle spelers die hun doos goed hebben gevuld, ontvangen een chaoskaartje in de kleur van hun staafje. (De speler met het **groene staafje** was snel genoeg bij het opruimen. Deze hoeft geen chaoskaartje te nemen.)
- De speler zonder staafje en alle spelers met minimaal één lege doos, moeten een **rood chaoskaartje** nemen. Een speler kan niet meer dan 1 chaoskaartje per ronde ontvangen.

## VERSTOPPEN

Schuif het chaoskaartje dat je net hebt ontvangen onder je bed. De bedden en de spullen die er al onder liggen, blijven gedurende het hele spel liggen. Elk nieuwe chaoskaartje moet zo onder het bed gelegd worden, dat alle verzamelde chaoskaartjes volledig worden bedekt door het bedkaartje. Je mag de chaoskaartjes naar wens draaien en keren, maar ze mogen elkaar niet overlappen.

Konden jullie allemaal alle spullen onder jullie bed verstoppertje?

*Niet valsspelen: de verzamelde kaartjes - ook de grijze gedeeltes - moeten volledig worden bedekt door het bed!*



Ja? **Poeh! Dan is het toch goed gedaan!**

De volgende ronde begint: leg alle speelgoedkaartjes weer op tafel en meng ze goed door elkaar. Leg vervolgens de staafjes ertussen.

Verzamel alle dozen en schud ze goed, samen met de dozen die eerder niet zijn verdeeld. Geef vervolgens weer 6 dooskaartjes aan elke speler

Nee? **Ohoh ... de ouders hebben de chaos ontdekt!**

Het spel is afgelopen.

**Zijn er niet meer voldoende rode chaoskaartjes op voorraad om iedereen te voorzien?**

Alle spelers die geen **rood chaoskaartje** kunnen nemen, draaien hun bed om. Op de achterkant staat ook een **rode chaos**. Het spel is nu afgelopen

## Speleinde

Alle spelers laten nu hun verzamelde chaos zien. Tel de sokken op jullie chaoskaartjes en ook die op de omgedraaide bedkaartjes.

De speler met de **minste** sokken wint het spel.

Bij gelijkspel wint de speler die aan het einde van het spel het langste staafje voor zich heeft liggen.

De beste opruimer ooit staat voor jullie!



**Gelijkspel:** Is een van jullie wat meer ervaren dan andere spelers?

Geef deze speler dan gewoon wat meer dozen om te vullen.

Het kan ook leuk zijn om de speler die het groene staafje heeft gepakt, in de volgende ronde een extra doos te geven.

**Alternatief:** Jullie kunnen ook de duur van een ronde aanpassen.

Voor een korter spel verdeel je maar 4 dozen en voor een langer spel 8 dozen per speler.

*Geachte ouders, lieve kinderen via [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.*