

**Inhoud**

- 70 kaarten
- 1 dobbelsteen

**Doel van het spel**

Als eerste speler de voorwerpen vinden op de kaarten.

**Voorbereiding**

- Schud de kaarten en plaats ze in het midden van de tafel, met de afbeelding naar beneden.
- Neem pen en papier om de punten te noteren. (niet inbegrepen)

**Het spel**

- De jongste speler rolt de dobbelsteen over de tafel.
- Om de beurt nemen alle spelers het aantal kaarten dat op de dobbelsteen staat: 1, 2 of 3 kaarten.
- Alle spelers zoeken om ter snelst het voorwerp dat afgebeeld staat op hun kaart(en).
- De speler die de dobbelsteen heeft geroled, roept START.
- Iedereen zoekt nu tegelijkertijd om ter snelst het voorwerp op zijn kaart(en).
- Als een speler alle voorwerpen heeft gevonden, roept hij STOP.
- Iedereen stopt meteen met zoeken en neemt zijn gevonden voorwerp(en) mee.
- Alle spelers tonen de voorwerpen die zij gevonden hebben aan elkaar.
- Vervolgens gaat het spel verder in de richting van de klok.

**Puntenverdeling**

Elke speler krijgt een punt per gevonden voorwerp.

**Winnaar**

De speler die als eerste 10 punten heeft, is de winnaar van het spel.

Vergeet niet om op te ruimen! Dit doe je wanneer iemand gewonnen heeft.

**Opmerkingen**

- Ouders controleren de kaarten voordat de kinderen het spel spelen. Indien er bepaalde voorwerpen thuis niet te vinden zijn, nemen zij deze kaarten uit het spel.
- Als een speler een kaart heeft met een kledingstuk, telt de kleding die hij draagt niet mee als gevonden voorwerp.
- Indien nodig, kunnen kinderen de ouders om hulp vragen om een voorwerp te nemen. Dit kan als het op een plaats ligt waar een kind moeilijk bij kan, zoals in een hoge kast.
- Op bepaalde kaarten staan twee afbeeldingen. Dit is ter verduidelijking van het voorwerp dat de kinderen moeten zoeken. Zij moeten slechts één voorwerp hiervan vinden.
- Ouderlijk toezicht kan nodig zijn om een oogje in het zeil te houden tijdens het spel.

**Contenu**

- 70 cartes
- 1 dé

**Objectif du jeu.**

Trouver en premier les objets sur les cartes.

**Préparation**

- Mélangez les cartes et placez-les au milieu de la table, avec l'image vers le bas.
- Prenez un stylo et du papier pour noter les points. (non compris)

**Le jeu**

- Le plus jeune joueur jette le dé sur la table.
- Chacun leur tour, les joueurs prennent le nombre de cartes sur le dé : 1, 2 ou 3 cartes.
- Tous les joueurs cherchent au plus vite l'objet présenté sur leur(s) carte(s).
- Le joueur ayant jeté le dé dit START.
- Tout le monde cherche en même temps au plus vite l'objet présenté sur leur(s) carte(s).
- Lorsqu'un joueur trouve tous les objets, il crie STOP.
- Tout le monde arrête de suite de chercher et prend son/ses objet(s) trouvé(s).
- Tous les joueurs se montrent les objets trouvés.
- Ensuite, le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Répartition des points**

Chaque joueur obtient un point par objet trouvé.

**Le gagnant**

Le joueur collectant en premier 10 points gagne le jeu.

N'oubliez pas de ranger ! Il faut le faire lorsque quelqu'un a gagné.

**Remarques**

- Les parents contrôlent les cartes avant que les enfants jouent le jeu. Si certains objets ne se trouvent pas à la maison, ils enlèvent ces cartes du jeu.
- Si un joueur a une carte avec un vêtement, les vêtements qu'il porte ne comptent pas comme objet trouvé.
- Si nécessaire, les enfants peuvent demander de l'aide aux parents pour prendre un objet. Il peut s'agir d'un endroit difficilement accessible pour un enfant, comme une armoire élevée.
- Certaines cartes ont deux images. C'est pour clarifier l'objet à chercher par les enfants. Ils ne doivent qu'en trouver un.
- La surveillance parentale peut être nécessaire afin de contrôler les enfants durant le jeu.