

# Flip-Flap

Auteur: Fuhrer Licensing

Uitgegeven door Ravensburger, 1997

Een beeld-raadspel met een uniek draaisysteem voor 2 tot 8 (of meer) spelers vanaf 5 jaar.

---

## Inhoud:

- een 'FLIP-FLAP'-toestel
- 96 beeldkaartjes

## Vorbereiding:

- Leg de beeldkaarten verdekt op een stapel naast het toestel.
- De spelleider bedient het toestel bedient.
- Het raadteam zit op een geschikte afstand (niet te dicht) voor het toestel.
- Voor het spelen wordt afgesproken hoeveel beeldkaarten getoond zullen worden.

## Doel van het spel:

Elke speler probeert zoveel mogelijk kaarten te verzamelen.

## Spelregels:

- De oudste speler is de eerste spelleider. Hij plaatst het toestel voor zich met de rode knop naar zich toe gedraaid.
  - Hij neemt de bovenste kaart van de stapel en plaatst deze in de draaiarm met de beeldzijde naar zich toe. Dit gebeurt zodanig dat geen enkele speler van het raadteam de afbeelding kon zien.
  - Daarna draait de spelleider aan de knop. Hierdoor wordt het beeld van de ene kant naar de ander verplaatst. Onderweg wordt de figuur een korte tijd naar het raadteam toe gedraaid. Zij moeten in die korte tijdspanne de figuur proberen te benoemen.
  - De speler die als eerste een juist antwoord gaf, krijgt de kaart.
  - Heeft niemand goed geraden, dan wordt dezelfde afbeelding nog een keer getoond.
  - Hoe snel de spelleider draait - dus hoe lang het raadteam de afbeelding te zien krijgt - mag hij zelf beslissen.
  - Na elke geraden kaart, wordt iemand anders spelleider. Dit gebeurt ofwel in zitvolgorde, Ofwel op een andere (vooraf afgesproken) manier.
  - Het benoemen van de afbeelding moet zo juist mogelijk gebeuren. De strengheid wordt bepaald door de spelleider van dienst.
  - Geven twee (of meer) spelers op hetzelfde moment een juist antwoord, dan wordt de kaart onderaan bij de stapel gevoegd.
-

Date Last Modified: 15-11-2000

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief